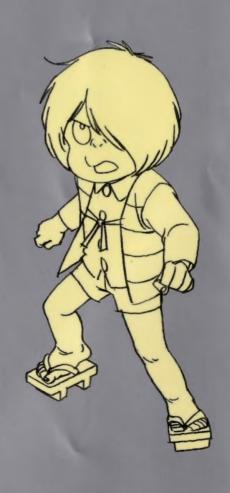


GEGEGE NO KITA

1985年10月12日から1988年3月21日に渡って放映された1980年代版『ゲゲゲの鬼太郎』は、平均20%を超える視聴率で、歴代鬼太郎シリーズの中でも最大のヒット作となっています。しかし、放映当時の全編を通じた設定資料などがこれまで一冊の形で編纂されたことはなく、未公開の資料なども数多いまま、約20年の歳月が流れてしまいました。

この度、東映・東映アニメーションから80年代版+90年代版の劇場版DVD-BOXが発売されるにあたり、同社協力のもと、80年代版鬼太郎ムックの発行を実現できました。

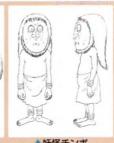
本書制作にあたり、資料収集や取材など、東映アニメーション並びに当時の制作スタッフの方々より数々のご協力をいただきましたことを、心より感謝いたします。



80年代に公開された劇場版「ゲゲゲの鬼太郎」4作品を、キャラクター設定とストーリーで振り返る。劇場版ならではの鬼太郎ワールドがそこにはあるのだ!



▲やし落とし



▲三連チンポのホバークラフ ▲妖怪チンポ トは見事、映倫をクリア!

製作担当■松下健吉 監督■白土 貢

▲妖怪獣蛟竜



▲沖縄妖怪





劇場版2作目

(1986年3月15日封切)

製作総指揮■今田智憲 プロデューサー■横山賢二 原作■水木しげる 脚本■星山博之 音楽■川崎真弘 作画監督■兼森義則 美術監督■土田 勇 製作担当■松下健吉 監督■葛西 治





▲ドラキュラ







バックベアードがその姿を見せる。つた! そしていよいよ敵の総大将団。双方入り乱れての大乱戦が始ま郎たちを手荒く出迎える西洋妖怪軍 毛針で反撃を開始する。その時突然、にたたされる鬼太郎だったが、髪のにたたされる鬼太郎だったが、髪のその巨大な目から出る怪光線に苦境 鬼太郎。さっそく島へと向かう鬼太アキオが助けを求めたのはもちろん怪たち。ただ1人の島からの脱出者 く。間一髪、鬼太郎は脱出に成功しみ、水柱になって空へと上昇してい海がうずまきを起こし戦いを飲み込 にして強制的に働かせていた西洋妖城を作ろうというのだ。島民を奴隷てきた。日本征服を目的にこの島に たのだ。 団が日本最南端のホウキ星島にやっ

バックベアード率いる西洋妖怪軍



劇場版3作目

(1986年7月12日封切)

製作総括揮■今田智憙 プロデューサー■横山賢二 原作■水木しげる 脚本■星山博之 音楽■川崎真弘 作画監督■山口泰弘 美術監督■内川文盛 製作担当■松下健吉 監督■芹川有善

を現太郎はいよいよ反撃を開始する。 を現太郎はいよいよ反撃を開始する。 を状と城に向かうが、なんとそこで を妖怪城に向かうが、なんとそこで に助けられ、なんとか元の姿に戻っ た鬼太郎はいよいよしまう。メタンガ に別けられ、なんとか元の姿に戻っ に別けられ、なんとか元の姿に戻っ に別けられ、なんとか元の姿に戻っ を現太郎はいよいとしていた。 の布地で作った服を着た人間をあやチーは日本の妖怪を反物にして、そチーに反物にかえられていたのだ。すーに反物にかえられていたのだ。 て鬼太郎に襲いかかる!
ーが正体を現わし、九尾の狐となっ
怪たちと大決戦に。その時、遂にチ 備に大忙しの鬼太郎たち。しかし、人間と妖怪の友好盆踊り大会の準



▲チーの売る妖怪反物でつくった着物を着るユメコ







作画監督/山口泰弘氏によるパッケージイラスト





▲中国妖怪のボス、チー

▲チー (劇画バージョン)

































木先生も登場するなど、エンターテ



妖怪の大反乱 (1986年12月20日封切)

製作総指揮圖今田智憲 プロデューサー 関横山賢二原作圏水木しげる 脚本圏武上純希 音楽圏川崎真弘作画監督圏入好さとる 美術監督圏田中資幸製作担当圏本では 監督圏芝田浩樹

る…? ネズミ男の恋や原作者の水と、妖怪皇帝の正体があきらかになめた鬼太郎の杖が振り落とされるの妖怪皇帝と一騎討ちに。怒りをこの妖怪皇帝と一騎討ちに。怒りをこ い少女カロリーヌを巡って鬼太郎はり、妖怪たちが人間を襲いだす。幼突然発生した謎の台風が日本に迫 も、朧車の怪光線でかためられてし 敵妖怪たちと大乱戦を繰り広げる

劇場版DVD発売記念!





※ポスターは番組制作時に作成された番組宣伝用です。



CONTENTS

『ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大戦争』

『ゲゲゲの鬼太郎 最強妖怪軍団! 日本上陸!! 『ゲゲゲの鬼太郎 激突!! 異次元妖怪の大反乱』

■■4作品を巻頭にて紹介!■■■■

スタッフ・インタビュー

&作画スタッフ特別描きおろし!

●シリーズディレクター/葛西治	008
●監督/芝田浩樹	010
●キャラクターデザイン/兼森義則	012
●作画監督/山口泰弘	015
●作画監督/松本朋之	
●作画監督/稲野義信	023
●作画監督/入好さとる・新岡浩美	027
●製作担当/松下健吉	032
○付録: 80's 制作班一覧 ·······	034

設定資料+各話資料ガイド

キャラクター設定・美術設定・各話資料 未公開資料にいたるまで徹底掲載!

特別掲載

- ○横山賢二プロデューサーの
 - 鬼太郎コラムを完全再録!
- ○放映当時の『アニメージュ』(徳間書店) 約3年分の掲載を丸ごとお届け!
- キャラクター設定 …………036 ●美術設定 ·······043
- ●本編108話設定資料 ………045 ●地獄編7話設定資料 ………105



シリーズディレクターをつとめた葛西治

ゲゲゲの鬼太郎・第3シリーズにおいて

は参加の経緯から語ってもらった

な役回りを担っていた氏について、 シリーズ全体に目を通すという重

[第08話/だるま妖怪相談所]







▲計算されたコミカルなテンポが心地よい 西沢氏による演出

う人が集まってくる作品なんです

それでは、演出についてのエピソー

葛西「うーん。僕は全体を見ていたから

自分の作品に関しては、

これが良

ドはありますでしょうか?

即決でやることを決めました させる。そんな事を、 設定しました。それに伴い、レギュラー いうイメージで、ユメコの家族も細かく に見ているファミリー層を取り込む、と というイメージです。また、子供と一緒 普通の女の子が、鬼太郎とからんでいく』 なるようなキャラクターを作るという事 な視聴者である子供達と同世代の代表と 葛西「まず最初に固まっていたのが、 どのようにして固まっていきましたか? をいただき、やるやる! やります!と、 った時、横山賢二プロデューサーから話 テレビシリーズが作られるってことにな て会社に言い続けてたんですよ。 それで 葛西「鬼太郎は、ずっと『やりたい』っ です。これが、『ユメコ』ですね。『可愛い 新しい鬼太郎シリーズのイメージは 鬼太郎ファミリー」として機能 横山さんが最初か ŧ

> いに賛成しました と無理があるので、ファミリー路線は多 そのまま踏襲するには、時代的にちょっ よぎったりもしました。しかし、原作を みて、『大丈夫かな~』ということが頭を りアレンジしないでほしいと。それを鑑 ほしい」と言われていたんですね。あま しい。あと、今の社会情勢を入れないで せんでした。ただ、最初は水木先生が 「あまり、妖怪に色々と付加させないでほ 僕はそのことにはまるで異論はありま

れた部分は? いざスタートするにあたって苦労さ

をそのまま表現するだけではダメなんで 葛西「アニメーションというのは、アニ メーター、美術デザイナーのアイデアが 大事なんですよ。上がってきたシナリオ

の無い世界観ですよね。そもそも妖怪が うスタッフが集まってくれていたんです デアを盛り込みたかった』って思いが残 けど、今振り返ると『もっともっとアイ アイデアを盛り込むことは、鬼太郎にと ったんです。だから、絵コンテの段階で しろい』という世界を作れるはずだと思 主人公なんだし(笑)。アイデア次第で、 郎というシリーズは、毎回自然とそうい は、演出などぜひ鬼太郎をやりたいとい む時間が無かった…。そういう悔しい思 のが遅くて、そういうアイデアを盛り込 て、シナリオや絵コンテがあがってくる っちゃいますね。進行の問題などがあっ みんな頑張ってやってくれました。 鬼太 ね。だから、厳しいスケジュールでも、 いがあるんです。ただ鬼太郎という作品 って大変に重要だったと思うんです。 **なんだかよくわからないんだけど、おも** 特に鬼太郎は、なんだかつかみどころ

ければならないので、そこまで意識して 作り続けながら、クオリティーも保たな いられないんです。 そりゃプロデューサ でもスタッフ側からしたら、作品を

か? 葛西「人気ぶりについてはあまり感じな 方をしていますしね れに、絵の動き、セリフやテンポなど、 きちんとイメージできているんです。そ がどういう風になっているのか、とかが クターがどのように写るか、とかサイズ ているんです。フレームの中に、キャラ 作品ならではのカメラアングルがわかっ 所』は印象的ですね。彼は、水木先生の 孝さんが演出した8話『だるま妖怪相談 すよ、あんまり。他人の回だと、西沢信 かったとかダメだとかの記憶は無いんで かったかな? 視聴率は確かに気になる 見ている人が心地よくなるような繋がり し、良いにこしたことは無いんですけど



葛西 治 OSAMU KASAI

北海道出身。64年に東映動画 入社。演出、監督として歴代の 東映アニメ作品を数多く手掛け る。代表作は『銀河鉄道999』 (78年) 『とんがり帽子のメモ ル』(84年) 『ドラゴンボール GT」(96年) など多数に及ぶ。

●1941年11月11日生まれ。

当に当時は楽しかったですね いながら飲みに連れて行ったりして。 とかに『仕事なんかいいから』なんてい 品は無いと思います。それこそ演出助手 鬼太郎ほど、スタッフに気をつかった作 制作サイドにとても気をつかっていまし がんばれ!』って叱咤激励をしますけど (笑)。そんなプロデューサーの横山さんは、 交流会は意識的にやっていました。 全部見ていますから、『がんばれ!

という話がありますが。 あと最終回候補作がいくつかあった

葛西「局などのカラミがあって、企画の 方にあった思惑なんじゃないかと思いま 僕のところには、正式に来ていない

すからね。最終回をきちんと作らないで デアもあったような気もします 中には、前後編に分けて作るなんてアイ げられる内容じゃないといけないんです 舌足らずになってしまったらまずいでし ファン対して、きちんと決着をつけてあ 実際、 情熱や、思い入れを持ってくれた あれだけの人気を誇った作品で

映画についての思い出はあります

葛西「『妖怪大戦争』ですよね。原作に関 らありましたね。ユメコちゃんを絡めて が話題になっていたので、それを入れ込 は決まっていたんです。ただ凄いハード 男で、七人の侍ならぬ、八人の侍という というと鬼太郎ファミリープラスねずみ 最初の段階から外したんです。どちらか んでいこうというアイデアは準備段階か スケジュールで(笑)。当時、 しては、横山プロデューサーの中で80% ポイントを置いたんです。 感じにして、アクションのおもしろさに いないのは、長さが足りないという事で、 「ハレー彗星

たんですよ。この台本なら、アニメータ の方からアイデアを持ってきて欲しかっ の工夫次第で、もっともっと凝ったア 本音をいうとね、もっとアニメーター

水木先生原作の『ヒットラー』をやって

もしましたね。でも全体的に忙しかった 稲野君をせっついてね、彼の原画担当パ なかったんですよ。 スタジオ・バードの を持ってきてくれなかった(笑)。それで 誰にも見せなかった。でも誰もアイデア でコツコツと進めてはいたんですけれど ずなんですよ。だから、 クションや、見せ場もたっぷり作れたは たというのが、本当に残念でしたね」 ートは、自分でコンテを切って自由に遊 仕方なく、僕の絵コンテを使わざるを得 ニメーターのアイデアを引き出せなかっ は不可能な状況だったんでしょうね。 あの時期に、アイデアを出せっていうの んでみろ!なんて言ってね、描かせたり 絵コンテも自分

ġ

クターって何かありますか? ところで、葛西さんの好きなキャラ

らしいんです。その世界観をちゃんと踏 ですよ、本当は。人間に住処を奪われた ずビジュアルから入るんだけど、 まくら 葛西 「『まくらがえし』 だね! 襲しながら、妖怪同士のオリジナルの組 大人向けとも子供向けともつかない不思 するようなストーリーで、大長編を作っ と昔、異世界や異空間を行ったり来たり いストーリーを作ってみたいなぁ。現代 のも良い。これら3妖怪を使って、 な~。出身地がアラビアの魔女っていう ジニヤーも可愛いのに不良っぽくていい りたくなるキャラでしょ? それから… れと『穴ぐら入道』。あれは良い妖怪なん 上がってくるような造形なんだよね。そ らでも別のストーリーやアイデアが沸き がえしはとてもキャラクターの形が良い いといえば、鬼太郎では無いんだけど よ。是非やってみたい。あと、やってみた み合わせでドラマを作ってみたいんです 議な世界観じゃないですか。それがすば てみたいね! 上に、見せ物にされて…なんか守ってや **(笑)。なんか仁王様みたいで(笑)。いく** 水木さんの世界観って、

> か?8年代鬼太郎はなんだったんでしょういです。それでは、葛西さんにとっての そのオリジナル長編、ぜひ見てみた

開いた時期ですね。 そういう経験を経て、 たと思います。鬼太郎を通じて、 として、自分の人生を見ていた時期だっ 分があって、会社員として、また職業人 色々とやっていたんですよ。そういう自 アニメーションという会社の中で、 です。それまでテレビに関わらず、 たちにあわせてくれたりしたんですよ んが、本当ならば会わないような外の人 自分自身の生き様が固まった時期 自分自身の世界が 横山さ 僕は

するんです (笑)。ホントに色々と研究し 期は、確か自宅を建てた時期だったりも 命だったんですよ(笑) だまされないようにしないとって一生懸 て大変だったんです! 悪徳不動産屋に あと細かい話だと、『妖怪大戦争』の時

が無意識のうちに出ちゃったのかもしれ 葛西「あれ? そうだね! その大変さ って建築シーンが多いような…? だからでしょうか? 妖怪大戦争

そうじゃないんです。光のあたっていな 今の時代って、光だらけじゃないですか 方々へメッセージをお願いします。 た時には見ていたはず、見えていたはず へ伝えて欲しいんです。 いるんです! それを大人の方々は子供 い、暗い部分にこそ、真実の姿が写って いうのを 暗い部分に見えている本当の姿って それでは、鬼太郎を好きなファンの 一今という時代は明る過ぎるでし もっと暗いところを見て欲しい 自分が子供だっ

[第19話/ゆめ妖怪まくらがえし]





▲魔女ジニヤー、穴ぐら入道、ま 葛西氏の斬新なアイデアに脱帽! まくらがえし この3妖怪を使ってオリジナル作品を作りたいという この独創性が不動の鬼太郎人気を支えていたのだ!



極心あふれる絵コンテで鬼太郎世界を表 演出は、三代目鬼太郎の代名詞でもある でした芝田浩樹氏。 斬新で遊び心溢れる

の試験を知り合いも受けるという。『お るものがあったんです (笑)。ところがそ 入社試験の告知を見て、なぜかピンとく 東映動画(現:東映アニメーション)の なく、たまたま『キネマ旬報』で見た、 かったんですが、当時、就職の募集など でしたね。映画(実写)の仕事をやりた たま入った感じでしたが、その最初のイ 以上受けたと思うんですが、僕も知り合 するんだ!』という感じ(笑)。100人 ンスピレーションが正しかったんじゃな いも受かった。アニメという世界にたま い! お前が受けて、俺が落ちたらどう いでしょうか(笑)」 「子供の時から、絵を描くのは好き

を教えて下さい。 助手から、 鬼太郎第3シリーズに参加した経緯 「当時、『Drスランプ アラレちゃん 演出を何本かやるように

> きにやってください』という様なことを りしてウーン…?という感じで(笑)。で ョンの説明だけであっさり終わっていた あるのに、アクションシーンはナレーシ 背景に関してはもの凄くきっちり描いて きないタイプなので、じっくり読むと れました。自分はササッと読むことがで が決まったときに、原作をドサリと渡さ 見たりはしていなかったので、入ること ただ鬼太郎シリーズをきちんと読んだり 世界観には惹かれるものがありました 分から入っていったと思います。 作品の を使っていこうと思う』といわれて、自 れました。『次の鬼太郎は、若手スタッフ やらせてもらいましたね」 うような束縛があまり無いので、自由に 人づてに言われていました。 鬼太郎は ね。それに、水木しげる先生からも、『好 独特な世界観には引き込まれましたから 作りたい! と思いました。水木漫画の も、これを元にして、自分なりの作品を 『これは絶対にこうしなければダメ』とい

る限りではかなり自由だなぁと感じます ゲゲゲの鬼太郎館』での映像なども、今見 |夢工場87 | ニューメディア探検隊

ジャレで構成しちゃいました。『3時のあ **ラかついでいって、** 今だったら、権利関係など様々な問題が なた』だから『惨事のあなた』だとか ったものですから、水木先生の家にカメ といった風で。何も問題にならず、スー 新岡さんに見てもらった時も、『カッパが 上げて、作画を担当した、入好さんと、 あるはずですが、絵コンテをざっと書き テレビを朝から晩まで見て、そのままダ ッと進みましたね。ただ、全部自分でや かっぱらいだって。おもしろいじゃん! **(笑)。『フジミテレビ』は当時のフジ** 「全てがおおらかな時代だったんで 自分で先生の映像を

> 何コマ、何コマでつなげていけば、ああ 的に見えるのか細かく研究しましたね と感じた演出や動きは、どうすれば効果 参考にしたんです。そういう、『斬新だな あれはヒッチ・コックからブライアン・ 芝田「たとえば、ジャンプカットですが 撮影したりしたのを覚えています。 の話とか、この前の動きはカッコよかっ 席を並べていたので、日常的に実写映画 マか、という風に。当時は、演出同士が デ・パルマにつながる実写映画の手法を にして生まれてきたんですか? たとか、色々と話していました。 いう動きで見える、必要なコマ数は6コ 『激突!』を意識しているというのは、当 **『はけ猫国道0号線』はスピルバーグの** カット!」とか言って(笑)

て、横山賢二プロデューサーに呼び出さ シリーズが始まるということを聞きまし なっていました。そんな時に鬼太郎の新

ね(笑) シナリオだったら効果的に使えるかなな 引に使うのではなくて、演出的に、この 自分で見て、カッコいいと思ったものは 積極的に取り入れていきました。 ただ強 ど、いつも考えていましたね

時から色んな方に指摘されたりしました

う風に人間は写るんだろうと思って、豊 じい』などですね。例えばミラーハウス 入ってカメラをバシッバシ撮ってる。今 ら動きを決めていったものです。でも 島園に行って、ミラーハウスに入ってみ の場面などは、実際に鏡越しではどうい だったらどうなるんでしょうね。 怒られ ょうね。若い兄ちゃんがミラーハウスに 係員から見たら不思議な光景だったでし て、カメラで撮影した写真を元にしなが 印象に残っている回はありますか? |初めて演出を担当した2話 |鏡じ

話なんですが、上がってきた時に、自分 でやっていましたね。 オープニングでの

の思っていた色合いになっていなかった

てに必死でしたから、思いついたら自分

若かったのもありますけど、当時は全

ダイナミックな演出と迫力のある作画が見事に融 合した初期の傑作の一つ(右/『ばけ猫国道0号線』) ●「燃えよドラゴン」を意識したというミラーハウ 「鏡じじい」) スの詳細な描写には圧巻(左上/





温かくなるストーリー。だから自分でも、 が大好きだったんですね。ああいう心が それは変わりません。『大草原の小さな家』 です。妖怪をキャラクターにしていても、 間を描きたい。人間的心情を描きたいん た部分が多々ありました」 死だったので、自分でやってしまってい てはいけないんですが、本当に当時は必 行なうものなので、越権行為としてやっ 部分はどんなところでしょうか? 「今でもそうなんですが、自分は人 演出的な部分で、ポイントとしていた

本来ならば、こういう修正は仕上げが

のにしていきたいと考えています

ピソードなど、泣かせシーンが多いですよ 乱」でもカロリーヌちゃんとねずみ男のエ 映画第4作 |激突=:異次元妖怪の大反

やかだった印象があります。ぬりかべを でお願いしますと頼みました。これは ど、自分でも気に入ってます。それにカ なんだよ』とか言ってたことを覚えてい その子に向かって、『おじさん、これだけ の調子で『ぬりかべ~』と演じた後に、 子供さんがいるので、いつもよりもなご なと思ったからです。 使っていたので、あの雰囲気を出したい ロリーヌちゃんの声優を、ぜひ子供の声 あてられていた屋良有作さんが、いつも **『大草原の小さな家』のアフレコが子供を** |カロリーヌちゃんの昇天シーンな アフレコ現場も、

ィングの崩壊シーンを変更してしまい

うところを描けたかなと思っています」 み男を主人公に配置して、小芝居など、 キャラで目新しいアレンジを加え、ねず りができたというところでも素敵な作品 しいスタッフとの人脈が作れた、土台作 芝田「自分自身のその後に続く、素晴ら ゲゲの鬼太郎」とは何だったんでしょうか。 本当は優しくて暖かい心があるのだとい です。ずるくて弱くでダメそうな男に、 泣きの部分をこだわれたのが楽しかった だったと思います。たくさんの才能あふ 入好さんデザインのカロリーヌちゃんの 原作をエッセンスとして活かしつつ、 最後に、芝田さんにとって『80年代ゲ

心情的に訴えるハートウォーミングなも

世界観やたくさんの妖怪たちが、とても な部分での新しいチャレンジを受け入れ ですが、それ以上に、やってみたいこと、 頃の自分が若かったということもあるの 出がたくさん詰まった宝箱』です。その 魅力的で、今見ても楽しい作品です。 てくれる作品でした。そして作品の持つ パッと思いついたことなど、演出の色々 放映当時、毎週楽しんでくれていた子 僕にとって鬼太郎という作品は『思い

れる人たちから刺激を受けました。

さんにお願いするにあたり、テレビシリ はあります。作画監督を入好さんと新岡 り込み過ぎてしまったのが反省する点で がりに欠けるかなとか、色々な要素を感 おふたりに、東映アニメに詰めてもらっ ーズ時、外注プロダクション作業だった た。クライマックスであるのに、盛り上 ルシーンは苦手というのもあり、エンデ 仕事出来たのは良い経験でした。 てコミュニケーションを常にとりながら あっさりとあっけなく終わらせてしまっ ただ、作品としてみると、スペクタク

●夢工場87…1987年7月18日~8月30日に東京・大阪で開催 されたフジサンケイグル・ レビで流れた『フジミテ! プループ主催の一大イベント。中でも妖怪テ テレビ』は、コアな人気を呼んだ。







一種演

芝田浩樹

HIROKI SHIBATA



もうれしく思っています」♪



acter Design

キャラクターデザインについて、

横

僕自身、最初のアニメの仕事が第2シ

SHINORI KANEMORI リーズ(70s)のオープニング動画だっ 思います 今だったら、もっと悩んだりしたかもし そんなに苦労をした覚えはありません。 兼森 「特別無かったと思います。 山プロデューサーから注文などは? れるなって嬉しかったですね」 たんです。だから縁も感じたし、好きと きでした。だから、横山プロデューサー の作品で、約5~6班体制を組んでおり、 ニメには総作監制というのは無く、1つ 比べてですが(笑)、悩まずやっていたと れませんが、当時は若かった…って今と れこれというタイプでは無かったので、 山さんという方は、細かいところまであ いるのかもしれませんが(笑)。実際、横 いうこともあったし、あぁ、鬼太郎がや 時は一も二もなく『ハイ』ということで(笑)。 から呼ばれまして、仕事の依頼を受けた 兼森 「貸本の頃からゲゲゲの鬼太郎は好 督として、原画に修正を入れてますね? 兼森 「そうですね。ただ、当時の東映ア

初期には各話、兼森さんが総作画監

郎の顔ぐらいじゃないかなあ? す。それに修正した記憶もあまりありま に僕の確認作業は無くなっていったんで そのローテーションで一巡すると、徐々 プでは無いので(笑)。 グリグリと描き直してまで修正するタイ あまり細かくは無いし、僕自身も『絶対 てかなりチェックが入りますが、当時は せんね。もし直していたとしても、鬼太 て、他社の仕事に移ってしまいましたか にこうじゃなくちゃダメ!』と言って、 ただ僕は20話ぐらいで鬼太郎から離れ 最近のアニメーションはキャラについ

少女たちのハートをがっちりとつかみ、 のキャラクターデザインは、当時の少年 最高視聴率2.6%の快進撃につながった 兼森義則氏が生み出した、新しい鬼太郎





妖怪のっぺらぼう】 [第16話

スリ 計散 無鉄飲食 容楽 宝石泥棒 万引き ひったくり 医伊川-表 表 170 cm 世襲 • 中侧中侧 · + 5 警视庁

描かれていましたよね。

な気もしますが (笑)

▲なじられた記憶があるという、兼森氏によるスタジオ・バードのゲストキャラ設定。指名手配される稲田義信氏(左)と及川博史氏(右)。これはフィクションです:

人になじられた覚えはあるんですよね だからまあ、 描いたんだろうな

って言った覚えもあります(笑) れていらっしゃったんだと思います。 たのは、横山さんや松下さんがご判断さ 僕、妖怪のキャラが宮本さんと分けてい

があるんだけど、詳しいことは…忘れち かフランケン、ドラキュラは描いた覚え

連れて行かれた時に描いた船の絵が、先

|幼稚園の頃に親の会社の慰安会に

ただ、劇場版『妖怪大戦争』の狼男と

DVDBOX用に去年初めて描いたんで があったんだと思います。 したから、描きましたね。多分、横山さ については、描いてくれと言われていま 印象でしたね。 われて、中盤以降、すっかり定着した キャラ設定は、テレビシリーズでも使 スマートな感じにしましたね」 や動画マンが描きやすいように設定しま より激しいシーンが多いので、原画マン 兼森 「劇場版は、動きがテレビシリーズ ましたね? キャラ設定を新たに描きおこしもされ めて描きました」 ータッチで。 んか、製作担当の松下健吉さんから電話 だけど『地獄編』などは、もう全くノ 地獄童子とか、キャラ設定を見て初 映画「妖怪大戦争」用に鬼太郎の その劇場用のスマートな鬼太郎の 鬼太郎の首や頭身を長く伸ばして、 『地獄編』のキャラクターは

から僕じゃなくて、宮本貞夫さんが描か れていました。メインとゲストキャラが 怪のキャラクター設定については、最初 んだけどなぁ(笑)。使っちゃいけないよ 兼森 |あれは劇場用だけだよって描いた あとキャラ設定表についてですが、

ば大丈夫だろうと(笑)。それで当時は… 川博史)に任せてしまいました。うち 兼森 「何話かに渡って出るキャラクター 確か二人からは、人非人扱いされたよう (スタジオ・バード)の二人に任せておけ 鬼太郎はあとの二人(稲野義信、及 離れたとはいえ『シーサー』などは たようですね やいました(笑)。ごめんなさい。僕が離 よね、横山さんのお酒は

オ・バードのお二人を指名手配犯シーン でキャラ化したのは?

ただ二人になじられた覚えはあるんです て…実際覚えていないんですよね(笑) だからまあ、 描いたんだろうな

笑

冗談をするタイプじゃないし。稲野に押 兼森 「本当に? 初めて聞きました。稲 出られてるんですけどご存知ですか? や、9話『妖精ニクスの青い涙』の公園 今日問いつめてやる(笑) は誰ですか? 芝田さん? 彼はそんな 野がやったんだろうな~。その回の演出 で寝ているオジさんとして、兼森さんが し切られたんじゃないでしょうか(笑) (笑)、映画『妖怪大戦争』のモブシーン その復讐かどうかはわかりませんが

ってタイプでは無いので、時間ができる はないんですが、とにかく時間ができる と飲み、じゃなくて映画を(笑)本当に と映画。バードの3人ともお酒が大好き ましたね。これが印象に残るって感じで 兼森 「あの頃は、よく映画を観に行って オ・バード内でのエピソードは? 品に出すバトル以外に、当時のスタジ (笑)。そのお互いをキャラ化して作

それぞれ妖怪やキャラの設定を作ってい れた以降は、各スタジオの作画監督が、 横山プロデューサーの当時の印象は?

てもらいました(笑)。朝まで続くんです 一池袋にたくさん飲みに連れて行っ

16話『妖怪のっぺらぼう』でスタジ

前も同じ質問をされたことがあっ

かれるようになったきっかけというの かなあ よく観に行ってました。洋画が多かった

> 兼蠢義則 YOSHINORI KANEMORI

絵は好きで描いていました。海も好きだ 生に褒められたんです。それ以来、船の 釣りも好きだし

で選んだり、 れるならその方がいい(笑)。それに自分 は大嫌いです。 兼森 「いや~、違いますね。海を描くの あれは自ら望まれたことだったんです したものが多いと感じていたのですが、 督を担当されている回では、 描かなきゃいけないんですよ。避けて通 台なんて大変なことですから。波を全部 そうなんですか。 あえて決めたなんでありえ 面倒くさい(笑)。 兼森さんが作画監 海を舞台に 海が舞

公日の X D





●兼森氏の作画監督担当回は「磯女」に「さざえ鬼」と海が舞台の話ばかり。細部に渡る見事な海の描写にてっきりご本人の趣味 かと思いきや、偶然の一致だったとは!





兼森 「絵を描く事は好きだったので、ず

でしょうか?

ーターになられたきっかけはなんだったん

それは偶然でしたか(笑)。ではアニメ

東京に出て専門学校に入った。それが今 当時の僕の環境(広島県)では、美大と に至っている感じです。 アニメ科なんてなかったし。とりあえず、 か考えていなかったし。当時の美大には おもしろいな」とは思ってましたけど、 た。子供の時には、『アニメって楽しいし、 こうなんてことは全然考えてませんでし 然と考え始めましたけど、絵で食べてい 高校生になると、将来はどうしようと漢 っと船とか飛行機とか描いてましたね

すけど、鬼太郎ばりにカランコロンと下 匠です 怖くて怖くて(笑)。その二人が最初の師 ですよ(笑)。背筋ピーンとなって。もう 駄の音がすると動画マンが全員ビビるん は下駄をはいて会社に来られていたんで 利夫さんに教わりました。当時、 の後、窪さんが退社してしまい、 **3カ月は窪詔之さんに教わりました。そ** 教わりながら仕事をしてました。 最初、朝日フィルムに入社して、絵を 最初の 森さん 次に森

に残っている回は? それでは鬼太郎に戻りまして、印象

た記憶があります。孤独だったんですよ の仕事は、東映でやっていたんですけど、 離れた部屋でポツンとひとりでやってい キャラの描きかえもやったし。 あと当時 自分でびっちりやった作品ですし |やはり劇場版『妖怪大戦争』です

これは恥ずかしいなぁ かしい。まぁ鬼太郎は妖怪っていうこと で鬼太郎の指が6本あるものがありますね。 勘弁してもらえますか(笑)。 初めて気がつきました。いや~恥ず 「妖怪大戦争」用のキャラ設定表の中 「えつ!(絵を見る)あっ、本当だ

では、好きなキャラクターは何になり

忘れないでいて欲し 太郎を、死ぬまで きでいてください

兼森 多分、

一生好きなんだと思います。 だからこそ

鬼太郎が好きという方は

郎』の声を聞けば、世界観が全て成立し 夫ですから」 ますからね。この二人さえいれば、大丈 男は自由に動かせるということで好きで 兼森 「ねずみ男ですかね。実際、 あと目玉おやじですね。『おい!鬼太 ねずみ

でいてくれたら良いと思います

い鬼太郎があります。全てを含めて好き ーズが始まっていて、若い人が作る新し まで好きでいてください。今また新シリ 忘れないでいて欲しい。鬼太郎を、死ぬ りしてますよね。だからこそ、みなさん、 ニーなども10年周期でリバイバルされた 上積みされていってるんですね。ディズ わっていくんでしょうけど、10年ごとに るんでしょう。見ているメインの層は変 10年に一度のペースでアニメ化されてい

が、また時代にあった物にはなると思い どういう設定になるのかはわかりません 兼森 「もう一度やってみたい作品ですね 大人気ですが、兼森さんにとっての鬼太郎 今でも兼森さんキャラデザの鬼太郎は 何なのでしょうか?

ちましたしね ちゃんと見て描けっていつも言ってまし たから。でもそれで、 ャラ設定を見ないんですから (笑)。 ら。身内の話でいうと、稲野なんか、キ かったんだと。忙しかったのは事実です 思います。キャラが毎回微妙に違ってい 画監督の自由や個性があって良かったと つは対比表だけ確認して描いちゃう (笑) たりして、そのおおらかさがかえって良 こうやって昔を思い出すと、当時は作 やっていて苦にならなかったですか 作画の個性は際立

ね。ただあの絵をアニメにするとなった りましたが、原作の通りの作品ってやっ ら作画が大変だとは思いますが てみたいとかありますか? 最後に、原作はお好きと言われてお 機会があったらやってみたいです



うことがありますので Cで本当にギリギリでも直せちゃうとい っていうのが大きいですよね。 いうのもありますし。現像所を通さない 凄いタイトですね。発注からギリギリと スケジュールの話をいうと、今の方が それでは、ファンにメッセージをお頭 今だとP



[第30話/妖怪見上げ入道]





出にこだわりがあってね。作画的に、 さんなんだけど、しんどかった (笑)。 妖怪輪入道』の回。あれは演出が葛西治 西さんはシリーズディレクターだし。 に言わないんだけどね。 それで最初にやったのが5話『ダイヤ

る先生を思い起こさせる山口泰弘氏。山 ま見たら俺の名前があるじゃない!『な ているんだけど、本当はやってないの。 口氏は、歴代の東映看板作品を支え続け んで?」って思ったことがあるよね」 た覚えがあるなぁ。それで作品をたまた たら『辞めないで描いてよ』とか言われ に、絵コンテが置いてあるんだ』と言っ いてあって『なんで辞める人間のデスク 分が。それなのにデスクに絵コンテが置 山口 「『ゲゲゲの鬼太郎』は、パート2 (70 s) の時に1本だけ作画に名前が載っ それでは「鬼太郎」作品の参加は、 東映を退社する時だったのね、自 31」(へ・くさい)とかでしょ? あれ 山口 「車のナンバープレートに『ヘ・9 ぼう』なんだけどこれは楽だったね。だ たんじゃないかな? はいかないでしょ? だから描いてある は車を描いたらナンバープレートがある その次にやったのが16話『妖怪のっぺら なんかの番号でネタにしていたのを使っ ギャグだったと思うんだけど、宝くじか の。赤塚不二夫さんの『おそ松くん』の じゃない。でも、何も描かないって訳に い部分にいたずらがあって楽しいですね。 ていいじゃない(笑)」 ってのっぺらぼうだから、顔を描かなく 山口さんの作画担当の回は絵の細か

でも毎月連載を描かれていたと思うんで **―当時、『テレビマガジン』(講談社)**

パート3 (805) からなんですね?

たんだけど、鬼太郎の新シリーズがある

山口 「そう。当時、別の作品をやってい

ですよ。僕はそういうこと、普段は滅多 て思って、自分から売り込みに行ったん って聞いて、それはおもしろそうだなっ

ってたからその分なのかなって感じ(笑) 一番最初に鬼太郎と出会ったのは、

描かされていた(笑)。テレビの仕事が減 る付録とかあるでしょ? あれまで僕、 りしてね。最後の方は、雑誌に付いてい それを元に描いてたんだ。後半、座円洞 とか思ったりしてた(笑)。あれは、描き の松本くんにも何度か手伝ってもらった さいみたいなラフ画を毎月もらってね 下ろしで、講談社の人から、こうして下 がしんどくなると、こっちの方がいいや 山口 「うん、描いてたね。テレビの仕事

山口「そう。たまにやるの僕は。なんか

出てきましたね。

うとう良い値段がするらしいよ (笑)。ア もどこかに持ってると思う。今あれ、そ 山口 「最初は、マンガの貸本から。現物 た。パート2は、実はほとんど見ていな ニメに関してはパート1の鬼太郎は見て いんだよね

なんだったんですか?

山口 「大学浪人中に、たまたま新聞の求 それではアニメーターになられたき

に入って。募集要項に絵を描いて送って。 人欄を見たら『アニメーター募集』が目

> 2、 3カ月働いたら辞めるから』とかい そしたら受かっちゃった(笑)。 今まで働いてるんだよね。なんとなくア ってごまかしたんだけど、いつの間にか はどうするんだって怒ったけど。 親は大学 大丈夫

飄々とした自然体な雰囲気が、水木しげ

易度の高い指示が多くて大変だった(笑)。

らなのかもしれないね(笑) んですか? やっぱり昔から、絵は描かれていた

の時に、劇画調な線の太い見上げ入道が は入っていただけ。でも、マンガは描い 山口 「中学の時に、1週間だけ美術部に からも好きで、よく模写したりしてた だったんだよね。アニメーターになって 時好きだったのは白土三平。劇画が好き ていたな。出版社に送ったりしてた。当 そういえば30話『妖怪見上げ入道

山口泰弘

ていうことは無かったな」 も、鬼太郎に関しては、あまり苦しいっ 込み続けると終わらないなと思って。で 考えてた。このまま自分のペースで描き 後はなんとか仕上げようって事ばっかり いから、途中で息切れしちゃうの(笑)。 作りたくなるんだろうね。でも体力が無 こそ、細かいところまで描いて、刺激を たんだけど、その時も同じ。忙しいから 本上陸!!』の妖怪チーとか、カットによ やうんだよね。映画『最強妖怪軍団!日 忙しかったりすると逆にやりたくなっち っては原作にないぐらいに劇画調に描い

たね。 ご自身こだわって描いてらしたん 兼森さんのキャラ設定に忠実な作画でし 山口さんの描かれる鬼太郎は初期の

いのも可愛くていいでしょ? いいな』とか思ったりしてた。でも、丸 見ていると「なんだかやせていてカッコ 描いちゃうんだよ。だから他の人の回を ようになってたんだ。それで丸く可愛く 太っていたのがあって、丸く描いちゃう ちゃったんだね。あと当時、 ているうちに、顔を大きく描く癖がつい 山口 「あの頃、『テレビマガジン』を描い 自分自身が

回もチェックされていたんですね? (笑) 可愛いです。 じゃあ他の人の

たとか思ったよ(笑)」 思って(笑)。僕はのっぺらぼうで良かっ 羽毛現)恐竜なんか描いて大変だなって たりするでしょ?(7話『古代妖怪・毛 た。清山滋崇さんが作画の回で恐竜が出 山口 「うん。みんな上手いなとか思って

ている回などお聞かせください。 それでは、好きな妖怪や印象に残っ

とかなら許してあげてもいいけど(笑) オッサン描くの。同じ妖怪でも、ネコ娘 ヒゲがはえていたりして、大変なんだよ だって妖怪ってオッサンが多いでしょ? ぼうかな。顔を描かなくていいから(笑)。 じゃあ人間のユメコちゃんは描きや 一好きな妖怪は…やっぱりのっぺら

すかったですかっ

齧の芹川さんがあえて修正しないで残し タッフ全員が大爆笑 (笑)。原画の人が遊 あって、それを見たねずみ男が鼻血をブ ど、ユメコちゃんが浴衣を脱ぐシーンが るのは、映画3作目だったと思うんだけ とこを切っちゃうと面白く無いんだよ。 たんだよね。だから良かった。ああいう びでやったシーンなんだけど、そこを監 **ーっと出して(笑)。初号試写の時に、ス** 難しかったなぁ。彼女で印象に残ってい 山口 「ユメコちゃんはずいぶん描いたな だけど似づらいんだよね、ユメコちゃん (笑)。自分の絵や、線の個性が出ちゃって

けちゃったりしても、最終的にはどうに 鬼太郎の場合、やられそうになって、溶 がするなぁ (笑)。でも、いいじゃない! は僕に似たキャラも描いていたような気 ラ表に既にあったんだよ。彼(兼森氏) くるとか。しかもあれは兼森さんのキャ オ・バードの稲野義信、及川博史が出て か助かるんだから(笑) 他にも、16話で指名手配犯にスタジ

えていただければと思うんですが。 他に当時のエピソードがあったら教

がいるらしいよ(笑)。 機嫌は悪くなる(笑)。いつも新宿で飲ん でずっと付き合わされたりして。 しかも 居酒屋だったりするんだよ。 それで朝ま わせ行くじゃない? でもなぜか場所が ごちそうになったなぁって (笑)。 打ち合 山口 「よく横山プロデューサーにお酒を んでここにいるんだ』なんて言われた人 っていうんだけど、朝になると『お前な で、最後は池袋まで行く。『家に泊まれ! 途中から人格が変わる。帰ろうとすると

すると、本当に楽しいんだよね。うん、 りして、飲みに連れて行ってもらったり 横山プロデューサーにごちそうになった だよね。だから刺激が無い。だからこそ、 なくスタジオに籠って描き続けているん たな。我々の仕事っていうのは、切れ目 あの当時は本当にごちそうになってい

> やっぱり、鬼太郎は楽しかった思い出ば かりだよね

たんでしょうか? とって80年代鬼太郎とはどんな作品だっ あの時代を振り返ると、山口さんに

ていたかもしれない。 だけど楽しくやりすぎて、楽をしちゃっ ないかな?とても楽しくやっていた。 山口 「ターニングポイントだったんじゃ

いたっけなあ 色々と。演出の明比さんが凝ってやって 時代劇なんで時代考証とか、小道具とか でもあの回は設定とか色々と調べたね らなければならなかったからなんだよね で離れるんだけど、あれも別の作品をや けていたな。10話『妖怪捕物帖 猫騒動 続けたいって言ったんだよね。それで続 ったことがあったんだよ。だけど自分で 途中、僕は鬼太郎から離されそうにな

> 解釈があるからいいんじゃないかな。 ら、それが良いのかもしれない。色々な 鬼太郎ってなんでもありだったりするか

ね、鬼太郎っていうのは 僕自身のポイントになったと思う作品だ になっていたっていうことを思っても、 やはり仕事で見ても、お酒をごちそう

それでは鬼太郎ファンにひと言お願

ぽけたのが好きなんだね。 今また新しい 山口 「僕は鬼太郎っていうのは、すっと

> 大変だなって思ったりするよね。でも、 がやっていた当時よりも設定が細かくて 変っていうのがあったり。今なんか、僕 と楽しい妖怪たちも、作画的に見ると大 のんびりとした鬼太郎。ファンから見る うちん出しながら寝ていたりするような、 はボーッとした感じが好きだな。鼻ちょ は? それはそれで良いと思うけど、僕 い鬼太郎を期待しているでしょ、みんな シリーズが始まっているけど、カッコい

りしている時にでも、色んな年齢の人が アンレターとか届いたりしてたんだよ。 んだよね。 われたりして。やはり続いているからな った覚えがあるね。最近、お酒を飲んだ へえ~こんなファンもいるんだなって思 **「鬼太郎のファンだったんですよ」って言** そういえば、当時女の子から可愛いフ

んいるよ。あのエンディングの『わっ!』 って妖怪が飛び出すのが怖かったとか。 た人にも、影響を受けたって人がたくさ うちの会社とか、アニメーターになっ 本当に、たくさんのファンがいる作品

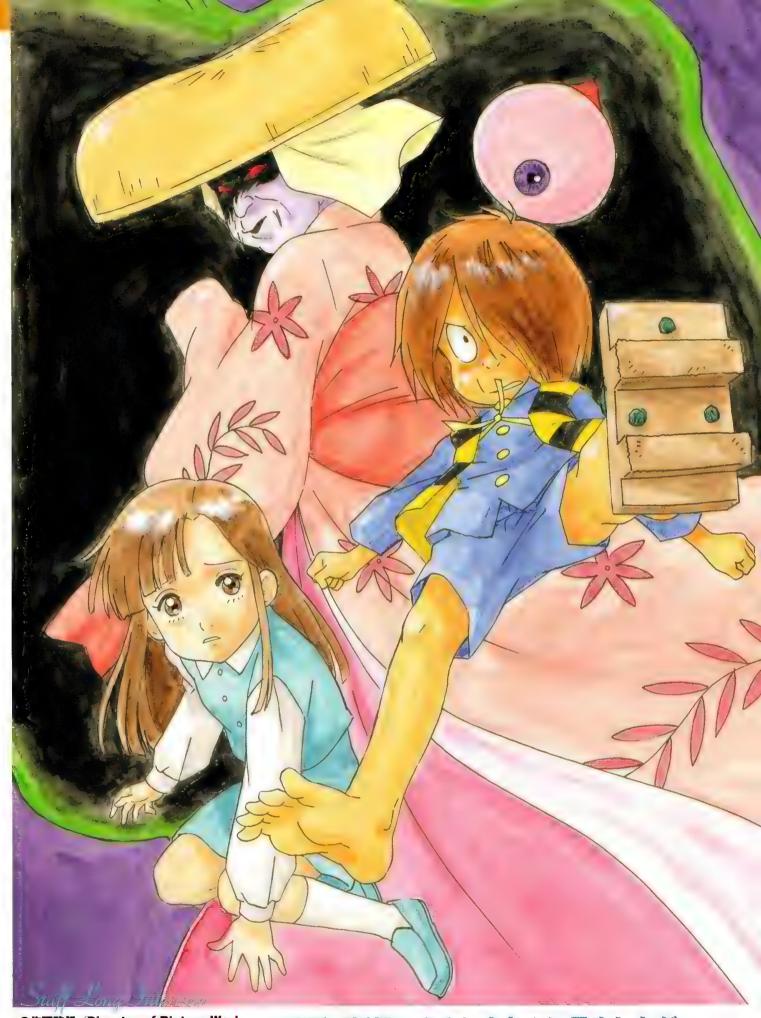
なんだなって思うよね

[第16話/妖怪のつべらほう]





▲これぞナンバーブレ



48話『妖怪いやみ』を久々に見ましたが… あれは今見ても面白いですね



動画チェック中の松本氏。 今回の取材用に特別に、放映当時 に描かれていた'80鬼太郎の秘蔵 イラストやラフ画、スケッチの 数々をご提供いただきました。

家にも憧れたんですけど、 ンダム』なんかも見ていました。マンガ る松本零士作品はもちろん、 ニメが世間に認知され始めた時期だった でしたね。僕の学生の頃というのは、ア んですね。『宇宙戦艦ヤマト』を始めとす マンガも好きだし、アニメも好き 子供の頃から絵を描くのは好きで 僕はストーリ 『機動戦士ガ での初仕事は『忍者ハットリくん』の動

した。

作でも知られるスタジオ座円洞。

作でも知られるスタジオ座円洞。8鬼太士を喰らう。など良質な自主アニメの制

ション作画で「闘う鬼太郎」を前面に打 した松本朋之氏は、高クオリティなアク 郎制作班の中でも最多の担当話数をこな

雄さんにスカウトされたんです。 座円洞 を訪問した際、座円洞の社長・向中野義 何件か訪ねあるいて『スタジオ座円洞』 の夏休みに上京して、アニメスタジオを かったので、選択肢としてはそのぐらい あまり当時はアニメに関する学校って無 阪デザイナー専門学校』に進みました。 絵ばっかり描いていて、 松本 「工業高校時代から在学中もずっと 経緯だったんでしょうか? しかなかったんですよ。それで、二年目 だ!って覚悟を決めて、 を考えるのが難しくて(笑)」 アニメーターになるまでにはどんな 大阪にある『大 アニメをやるん

どんな形だったのでしょうか? 画でしたね 松本 「初めて見たということでいえば 松本さんの鬼太郎体験というのは、

ります ていたので、それも読んでいた覚えはあ ります。 やはり1、2期のアニメということにな をお願いします それでは、 当時は、姉がマンガをよく買っ 鬼太郎に参加された経緯

担当しました。結局そのままローテーシ 話で、22話の『いじわる妖怪天邪鬼』を 品ですね。その頃に確か一回だけという ラレちゃん』で作画監督をしていたんで 松本 「当時は東映作品の『Drスランプア 名前は入っていないんですが 画を描いているんですよ。クレジットに ョン入りしちゃいましたね。 それが作画監督としては初めての作 映画2作目の『妖怪大戦争』でも原 「妖怪大戦争」に参加されてたんで あ、 実は

松本 「ねずみ男がスープ作ってる所とか すか! 担当パートなどは覚えていらっ …あと、ねずみ男が金塊を洞窟で見つけ ねずみ男ばっかりですね(笑)。 いろいろ影響を受けていたみたい

しゃいますか?

松本

| 葛西さんに呼ばれてね、ニコニコ

松本さん自身、他の方が作画監督を

た所かな?

加した覚えがありますよ(笑)。で、正式 る前から僕はスタジオ・バードの兼森さ れの人だったんです。アニメーターにな 代に一連の松本零士作品を観た時から憧 バードの兼森さんだと聞いて実は凄く嬉 るんです 場合は、必ず原作を揃える事に決めてい 話 復刻版から『少年マガジン』版、『週刊実 原作の鬼太郎を全て揃えました。 に鬼太郎に参加する事が決まった時には、 しながら「やんない?」って言われて参 も、稲野さんのことがすごい好きだった その頃の座円洞に所属していた磯光雄君 んや稲野さんの絵が大好きでしたから しかったんですよ。兼森さんは、高校時 キャラクターデザインが、スタジオ・ の大人の鬼太郎編も全てですね。僕 作画で参加する作品に、原作がある 貸本の

松本朋之 TOMOYUKI MATSUMOTO

●1961年5月16日生まれ。山 口県出身。代表作は「Drスラン プアラレちゃん』(84年/作画 (98年/作画監督)座円洞の自 主制作アニメ『土を喰らう』 (00年/キャラクターデザイ ン) など多数に及ぶ。

ターデザインが兼森さんだと聞いて かったんですよ

[第72話/ケ・け・毛!妖怪大髪様]



[第79話/妖怪やまたのおろち]



[第85話/河童一族とたくろう火]



▲左から72話『ケ・け・毛!妖怪大髪様』/79話『妖怪やまたのおろち』/85話『河童一族とたくろう火』。松本氏の描く躍動感あふれる鬼太郎が画面狭しと大暴れ!

せんよね(笑)。 だと思うんですが、良い時って呼ばれま ブルーになるんです (笑)。 なんでもそう と『どこがダメだったんだろうなぁ』と それと、東映から呼び出されるって聞く ダメな部分しか見えてこないんですね。 ただ自分の回はあまり見たくないです 松本 「テレビのOAは毎週見てましたね。 した鬼太郎をご覧になったりしました? 初号試写というのがあるんですが、

いった感じだったんですね。 ックを研究しながら実践して、 まだ経験などが無かった人間が、テクニ 原画マンとか若い人が多かったんです。 あの頃の鬼太郎というと、僕も含めて 上達して

も毎回50、60カット描いていました」 やすかったんだと思います。 イミング、カメラワークといった癖が出 なおさらそれぞれの原画マンの動きやタ という形をとっていたんです。だから、 ね。それで最後作画監督のところにいく 今と違ってレイアウトと原画を直接描い たんですが、当時の東映作品というのは、 鬼太郎は、各話ごとに作画が違ってい 演出に出すという順番だったんです 担当するカットはどうやって決めて その頃は僕

いたんですか?

アミダですか! 確かアミダくじで

ても勉強になりましたよ なカットでもやる必要があったんで、と いで決めていましたね。だから、不得意 うとか、そういうことはあんまり考えな 月アミダ。基本的に彼はこれが得意だろ 「アミダです(笑)。座円洞内で、毎

んですか? - | 作品にかかる日数はどのぐらいな

ょっと辛いかもしれない(笑)。 と月であげろといいますが、それだとち ュールを守る会社なんですよ。社長はひ ょっと。うち(座円洞) はわりとスケジ 松本 「動画込みで、だいたいひと月とち

3

動画で書くセルの枚数も上限があるの





1=躍動感あふれるシーサ

まれていた印象があるんですが、どんな

やる石田昌久さんは、松本さんとよく組

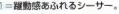
すが、既にお亡くなりになっていらっし

演出家のお話しもお聞きしたいので

で清書したりしていたんです

絵コンテも担当回によっては座円洞

- 仲睦まじい鬼太郎とシーサ
- 3=ねずみ男と骨女のかけあいが絶妙だった松 本作画を思わせる-



自分の思い通りに動かせるようになって ように見えるんですが、描けば描く程、 すね。最後の方がスケジュールがきつい 鬼太郎は楽しくやっていた覚えがありま います。自由奔放という言葉でいうと、 自由奔放にやらしていただいたんだと思 もらったので、細かい打ち合わせをしな ョンシーンも原画マンに自由にやらして か。たまに飲みに呼ばれたりもしてまし を買ってくれていたんじゃないでしょう いったので、本当に楽しくやっていまし ンテには指示があったものを、こっちが れてしまったりしているんですが、絵コ かったと思います。当時のことなので忘 仕事をしてたりしていましたね。 アクシ た。鬼太郎を終わった後も、座円洞とは 松本 「石田さんは、わりと座円洞のこと 思い出がありますでしょうか?

も、影を入れたり入れなかったりしまし を出したいと考えていたんじゃないでし 松本 「鬼太郎なので、やはりその世界観 ドだったんだと思います。この頃から凝 ょうか。それと、当時のアニメのトレン った影を入れて作るのが出てきたんです。 それと、演出を担当される方によって

たので、とても刺激にもなりましたし、 そういうこだわりで、競いあってやって 時座円洞で一緒にやっていた妖怪絵の得 というのにこだわってやってました。当 で、少ない動画の枚数でいかに見せるか 技術がとても身につきましたね。 意な山崎君や、絵がかわいい鈴木君とも 絵を描かない演出家の方もいらしたの

020



61話『まぼろしの汽車』 イナミックな構図のレイアウト



に行ったら、また葛西さんがニコニコ笑 いですね。急遽葛西さんに呼ばれて東映 がやるはずだったのが流れちゃったみた ですけどね。あれは…どこかのスタジオ ンを組んでやるから、6~7話ごとなん 通は、いくつかのスタジオローテーショ 松本 「ありました、ありました (笑)。普 いた回がありましたよね? 殺し!」と2回連続で作画監督をされて ぼろしの汽車」、62話「妖怪火車 作画といえば、放映当時、 61話「ま 逆モチ

いながら『やらない?』って言って、や

うのは下手な絵でも上手に見えたりする うこだわりを持った方だったので、影を その辺についての話はしたことがないの でした。技術的な話をすると、影ってい のですが、あまり入れたがらないタイプ 多く入れて止め絵に雰囲気を持たせたり に芹川さんは入れていく。 芹川さんは で、今となってはわからないですね。逆 んですね。それがイヤだったのかなぁ? れてないと思います。理由はわからない しましたね いかに止め絵で格好良く見せるか』とい

> 火車に比べてよくできていますよね」 後に書いたまぼろしの汽車の回の方が、 かもしれませんね。今見比べてみると イドに、作画のストックが結構あったの 映されたんですよね(笑)。だから東映サ 掛かったはずのまぼろしの汽車が先に放 だったんです(笑)。なのに、後から取り

話が来た時に書いていたのが、

妖怪火車

る事になったんですよ(笑)。しかもその

う火』のアクションシーンは、今思いだ ラワーク的には面白いものに仕上がりま ばレイアウト無視の手法なんですね。だ その後に背景を描いていくという、いわ そういった動きの部分でいえば、『たくろ うか? アクションシーンとか。 けど、全体としての流れやテンポ、カメ れは、まず先にキャラの動きを描いて、 しても『うまくいったな』って(笑)。あ 使う事が出来たので、充実してました。 究していたテクニックをそのまま作画に って原画を描いたり、こっちで色々と研 す。むしろ、座円洞の中で仲間と競い合 あまり苦痛だったという記憶が無いんで 楽しいんですよ、どちらかというと(笑) アクションシーンなんかも描いていると 松本 「特に鬼太郎については無いですね 当時の苦労話などはありますでしょ

の毛をふわふわにして、色気を出してほ くつか存在したという噂があるんですが。 覚えがあります 買ってきて、それを見ながら描き直した しい』っていわれまして、それで写真集 イクを繰り返しましたからね。『もっと髪 に描いたモンローなんかは、何回もリテ から(笑)。61話『まぼろしの汽車』の時 ッタリだよ!』って言ってもらえました すね。葛西さんにも『僕のイメージにピ が一発でOKを貰えたのが嬉しかったで 気が出るように書いたんですけど、それ インを変えて、アラビアの神秘的な雰囲 ヤー』ですね この時キャラデザインを がやったのは、 ず、最終回の予定なんだと聞かされて僕 緯とかは聞かされていません。とりあえ ったんじゃないでしょうか? 詳しい経 松本 「そうですね。あれは制作の問題だ ね。他にも、鬼太郎には最終回候補がい 放映順が逆になるなんで事があるんです したジニヤーは、原作から思いきりデザ そうだったんですか! 描いた順と 10話『おてんば魔女ジニ

話『妖怪火車 逆モチ殺し』に出て来た---キャラクターデザインというと、62 っちゃって『朝日がきれいだな』って言 て、清書しているうちに徹夜して朝にな テの清書も座円洞のメンバーでやってい なとか言いながら (笑)。この回は絵コン か菅原文太とか(笑)。子供にわかるのか 入りまして。成田三樹夫とか、高倉健と をキャラクターにしてくれ』って指示が 松本 |あれは明比さんから『東映の俳優 ヤクザなんかも面白かったですね。

021

6

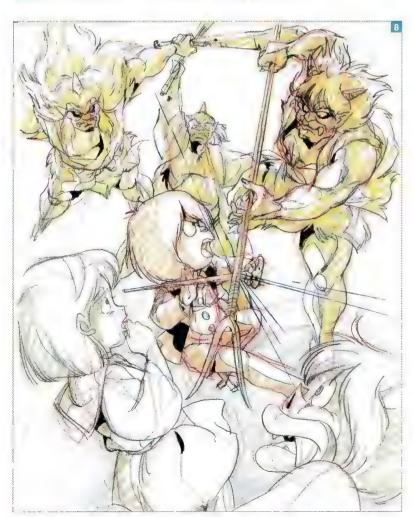
で郎という 間われたことは 一だったと思っ



6=家鳴りとユメコちゃんという謎のコラボレ-

7=お遊びの一枚 当時のおおらかさがうかがえる楽しいラフ画

家鳴りと鬼太郎のアクションが見事な一枚。家鳴りが好き?



松本 「88話『不思議な妖犬タロー』です 徹夜をしないということになってますか か動物の動きって描くの大変なんですよ って思ってたら、当たっちゃった。犬と すでしょうか? でしょうね (笑) 異例の事態だったから記憶にあるん 原作読んで『当たらなければ良いな』 他に、印象に残っている回はありま **|僕は基本的にしません。座円洞が**

ユメコちゃんなんかも、ウチで

二人してのけぞっていらしたのを覚えて それで確か地獄編1話の初号試写の時に、 特に目をキラキラさせていたんですよね ユメコの目がキラキラしてる!」ってお は79話『妖怪やまたのおろち』以降から 入好さんと新岡さんがいらしてて、『わ!

ファンの方々へ、メッセージをお願いし 今見ても面白いですね(笑) 怪いやみ』を久々に見ましたが…あれは は初めてやった2話『いじわる妖怪天邪 たし。でも評判がよくてホッとしました。 鬼』かな。やはり最初だったし、緊張し あと、今回の描きおろし用に48話『妖 それでは今なお鬼太郎を好きでいる

ます (笑)。

色々思い出しても、やはり印象的なの

です。 声をかけて頂くこともあって、とても嬉 鬼太郎という作品に関われたことは財産 たのは自分の中では10%ぐらいだと思う アクションとか、作品の中で上手くいっ は良かったですよ。見てましたよ」とお いますね。今でも時々『あの時の鬼太郎 んですが、本当に熱が入っていたなと。 しく思います。 振り返って作品を見ると、作画的には、 大変にラッキーだったと思ってい

っていた覚えがあります(笑)。そのせい この回はテンションが変ですね(笑)

当時は徹夜の作業も多かったんです

覚えがあります。色々な思い出が残って 松本 「当時、ファンレターをもらって、 ったよ!』みたいな感じで凄く感動した 「アニメ描いていて、ファンレターをもら



いていたんです。

ケント紙とか買ってき

んですよ。中学1年の時は、マンガを描

アニメをやるきっかけは…親父な

た経緯をお聞かせください

まずは稲野さんがアニメ業界に入っ

Digital to REAL TELES 82

▲「妖怪串刺し入道」の色見本セル画。細部まで設定がされている

てもらえなかったんです(笑)。そして、 まして、卒業制作ができなくて卒業させ そこでは似顔絵描きとかバイトをし過ぎ が作っていたアニメの教則本を取り寄せ それから高校生ぐらいに、当時の東映 それでせっせと勉強しまして。その 『東京デザイナー学院』に入りました。

したね。 く動きがクローズアップされますが、当 時から動きに重点を置いて作画されて生 **稲野さんというと『鬼太郎』でもよ**

督はできないタイプなんです。 理由はキ れてました(笑)。お前の絵は似てないっ ャラクターをよく見て描け!』って怒ら ただ、兼森さんには『お前、ちゃんとキ グをどういう風に見せるかということが 稲野 「好きでしたね。動きとかタイミン していたようです(笑)。 しまう人間なので (笑)。兼森さんが苦労 ャラクターがコロコロと気分で変わって て(笑)。本来的な意味では、僕は作画監

ーなどで活躍していたドン・ブルースで よく見て勉強していたのは、ディズニ メリハリのついた動きをさせる人な

を得意とする印象がありますが。

さんだったんです の時の先輩が兼森義則さんと、及川博史 「朝日フィルム」に入社するんですが、そ

グで80mの中でも独特の存在感を放った

の稲野義信氏。流動的な動きとポージン

現在はCGアニメーション分野で活躍中

スタジオ『スタジオ・バード』(兼森義則 及川博史、稲野義信)が設立される訳で そして兼森さんを中心に、後に作画

その時やってたライディーンに ら取ったんですよ」 スタジオ・バードの名前の由来は、確か バード』って出てくるんですが、 っていたくらいの時ですね。そうそう、 移って『勇者ライディーン』の動画をや 「ええと、時期的には『洋燈社』に 『ゴッド そこか

た方などはいましたか? アニメの絵を作る上で、影響を受け

これはナンだ!って。調べてみるとアニ

くれて、見せてくれたんですよ。それで、 の動画とセル画をおみやげに持って来て

て。だけど、ストーリーが作れなくて

(笑)。そんな頃に、父親の知人が、アニメ

絵が描けて生活ができるなら、これがい

いやってなったんです。

メーションなんだこれはって。

それで

その3人の原画を集めて、 まってあります(笑) の原画は今でも、家のどこかに大事にし れるような線の引き方とかですね。当時 絵には影響を受けました。動きとか、流 して勉強していました。特に須田さんの もご活躍のアニメーターの方がいらして、 の三羽鳥といわれていた須田正己さん 稲野 「絵についていうと、タツノコプロ 二宮常雄さん、湖川友謙さんという今で 一所懸命模写



ブルースを彷佛と<mark>させるねずみ男の</mark> ·ン!▲更に一反もめんも痙攣!

シーンなどで、目が広がるシーンとか るんだ」って確認してました 意しながら (笑)。それで、『ディズニーっ 熱を持つと燃えちゃったりするんで、注 作のトレース台を使って描き写していた 1枚1枚トレースしたりしましたね。 自 リフィルムの形で売られていたんですよ で、作品の記憶を元に『こんな感じかな してました。当時はビデオが無かったの ていうのは、こうやって動物を動かして って描いたり、あと当時はアニメが8ミ 『あっ、これおもしろい』って真似したり んです。あの人の動きを見て、気絶する んですけど、当時の8ミリフィルムは、

てお声かけしてもらえると一そんなにい なってやらされるんです (笑)。 そうやっ うと『あいつが得意らしい』ってことに あと、稲野さんというとモブシーン アニメ業界って、一度やってしま 9





[第90話/妖精ニクスの青い涙]

▲公園で寝ている兼森氏!?16話での復讐か!









▲子供の流れる様な走り!

パートぐらいずつやっていました。82話 みたいな感じで引き継いだのでは無かっ はお前に任せたから、よろしく頼むぞ ~!!妖怪土ころび』からですね。 画監督を引き継いだのは3話『タタリだ話などお聞かせ下さい。 兼森さんから作 遊びを忘れないってことで は西沢さんなんですよ。忙しい中でもお ょことやってます。教授の中の一人が実 で演出の西沢さんを出したり、ちょこち レちゃったみたいですけど (笑)。 67話 この本の取材がきっかけで兼森さんにバ がやってますので、復讐ってことで(笑) 出したり(笑)。まああれは先に兼森さん たと思うけど…。その頃は及川さんと半 『密林の大海獣』でも、冒頭の会議シーン 「妖怪串刺し入道」 は完全に1人ですね (笑)。それでは、当時の鬼太郎のお **「そうですね。正式に『稲野、今後**

ら』っていわれてやったというような記

いるんです。柔らかさを出すためですね

ムチとかと同じようにしなやかに動かす

てますよね (笑)。今振り返ると恥ずかし もあるような… (笑)。 ハチャメチャやっ ただ、今見直してみると、やり過ぎた感 感じでお遊びを入れたりしてましたね。 他にも、とにかく面白ければいいなって は違うというのは意識してましたね、ヒ ロイン役にユメコちゃんとか出ていたり 過去のシリーズのドロドロした感じと クセを思いっきり出してますよね 映画3作目『最強妖怪軍団!日本上

がらやり過ぎでしたね。 枚数もかなり割

「今回久しぶりに見直したら、我な

いてますし、モブシーンには兼森さんを

でのモブシーンなど、まさに徹底的でし

-9話『妖精二クスの青い涙』の公園

徹底的にやっちゃうんですよ

われるならやっちゃえ!』って思って、

は? ませんね。多分、僕だと思うんですが、 僕のところに直で発注が来たのかもしれ この映画の助監督が芝田さんだったので 監督をやっていらした芹川有吾さんの演 記憶が無くて(笑)。でも見てみると、や 出の仕方とは明らかに違いますし(笑) 感じます(笑)。盆踊りの演出の仕方は、 かに、あのシーンだけは異質だなぁって っぱり僕が描いているっぽいですね。確 「なんで参加したんでしょう…多分 は?

稲野 「僕の絵って、『稲野さんの回は、手 を見るとすぐにわかります』って沢山の んだとわかりますよ。 (笑)。でも、あの手の動きは稲野さ

兼森さんから『お前、これ1人でやった

はどうやって思いついたんでしょか? 人に言われるんです(笑) 手首の返しも独特なんですが、あれ あれはひも の動きを意識して

陸=:』ラスト、盆踊りのシーンでも異彩 さんの作画指示なんでしょうか? の作画だとわかった理由は? ためなんですよ たらと光っている描写というのは、 ほかにご覧になっただけで、ご自身 「あ、俺だ!」って(笑) 子供の動かし方を見るとわかるん

見てみると、目の動きとか『まずいなあ 記憶があります。でも、自分の作画を今 かたっぱしから修正したいって思います って(笑)。つながりや動物の動きとか 取りやすい絵コンテを切ってくれていた さんが気を使ってレイアウトや、 います。あの回は先ほどもお話しした通 として、 稲野 「いや、あれは芹川さんが特殊効果 一緒に仕事をされてますが、あの串のや 原画も1人でやっていたので、芹川 芹川さんというと、『串刺し~』でご 撮影指定を入れているんだと思 動きの

を放っていましたね。参加された経緯

(笑) では印象に残っているキャラクター

ょ

るのがすごくむずかしいんですよ。 苦労 変わってたでしょ? **印象に残ってます。彼女は頭身をとらえ** すね (笑)。もうひとり、ユメコちゃんも なことやってるなぁ」って思っちゃいま ディテールが細かくて、今見ても、『大変 海獣とか。あれは全身が毛ですからね。 も、苦手な方が印象に残りますよね。大 じいが感情を入れやすくて好きです。 しました。僕のユメコちゃんはコロコロ 一反もめんやぬりかべ、子泣きじ そういう理由だっ





●ニューギニア調査隊に加わった鬼太郎は、大学院生山田の謀略 で大海獣の血液を注射され、大海獣へと変わり果てる。前後編で 作られた一大スペクタクル!西沢氏や及川氏もどこかに出演中!





tentus tentus









▲80's鬼太郎オーブニング(作画監督/兼森 義則)。稲野氏による原画での見事な回り込み の秘訣は葉っぱを描くのが面倒だったから!?

土壌を培ってくれた先人方に、 時にCGグラフィックをやっている方に も無きにしもあらずとは思いますが(笑)。 もらいましたね。好きにやり過ぎた部分 るんです。 鬼太郎の作画をする際、僕は後半になる CG分野に来てほしい。 す。それが現在の自分につながっていま お会いしまして、簡単なのを作ったんで 落ちてった時期でもありました。そんな 境にアニメーターとしてのテンションが せていくといった様な。好きにやらせて て、そこに直接キャラを一発で描いて乗 に従って一発描きに近い描き方をしてい れてすごく楽しかったです。 99』とかで培っていったノウハウが、 た『1000年女王』とか『銀河鉄道9 時は、そういう人が多かったんですよ。 イカラな鬼太郎、自由奔放な鬼太郎をや 鬼太郎』で爆発したという感じです。ハ 鬼太郎に話を戻すと、その前に参加 本音を言えば、動きやタイミング |研究を積み重ねて現在のアニメの 僕自身の話をすると、この後を まず動きの「うねり」を描い あの当時 どんどん

CMを覚えてらっしゃいますか? ッチも稲野さんですよね。 されていた『マルハの鬼太郎ソーセージ 憶があります 覚えてますか? シリーズ後半のアイキャ EDは…まくらがえしとか描いた記 OPはラストシーンの戦闘シーンと 最後に質問がありまして、 他にOPやEDで描かれたカットは 後半からのアイキャッチは僕です 当時放映

ず準備があり、そして動いていく。動か とかタイミングというのは、肉体に、ま

稲野さんの作画だと思うんですが?

画を見たりして研究していました。 動き

スタジオバードでは、3人で海外の映

いたんです る様に見せるためのポージングとは、な れば良いか、止め絵なんだけど動いてい さずに動いている様に見せるにはどうす んていう研究を、 動きやタイミングといえば、『鬼太郎 本当に楽しんでやって

て関係ないや』ぐらいの勢いで(笑)。

当

さんも無精すれば良いのにってことでし 倒くさがり屋なんです。それが色々な方 だったんですよ(笑)。夜にひとりでやっ に印象に残っているんだとしたら…みな じゃえ!』って感じです ていて、『もうイヤだ! っぱをカット割に合わせて描くのがイヤ ワークのテンポが絶妙ですね。 「あれは…実は鬼太郎の寝ている葉 じゃあ回り込ん **(笑)**。 本質は面

稲野

ットから目玉おやじへの回り込むカメラ のオープニングでの鬼太郎が寝ているカ



▲稲野氏作画か否か!?謎を呼んだマルハの鬼太郎ソー

もてません。ごめんなさい。これで許し の取り方とか、鬼太郎の頭の形とか、 言われたんですが…。 だから兼森さんにも見てもらったんです てくれませんでしょうか 僕自身の記憶がありませんので、 だなアって思うんですが…すいません! よ。そしたら『これはお前の絵だ』って たんですが、僕自身には記憶が無くて… そのCM、今回送ってもらって見 確かにレイアウト 確信は

っせて描くのがイヤだったんです

[第73話~第108話/アイキャッチ]







▲ 73話からの稲野氏作画によるアイキャッチ デフォルメがとても可愛らしい

[第103話/純愛ヌリカベとおしろい娘]







▲漫画家・寿限無(新岡氏のPN) ワールド全 開の傑作は新岡浩美氏の初作画監督回である

うしたら、横山プロデューサーが第一声 それで後日、スタッフの顔合わせでジャ 時のスタッフで盛り上がったんですよ の頃見てたなあ。面白そうだな』って当 あったんです。それで、『鬼太郎か。子供 郎の新シリーズをやらないかって打診が ジャイアンツ』で、東映アニメから鬼太 郎なんて『ハァ!?』って感じでしたね。」 代からしたら、怪奇を抑えた明るい鬼太 すの? 鬼太郎に』って(笑)。僕らの世 リー路線で行きます』って言うんです そして怪奇な表現を抑えた明るいファミ **入好**「その頃に所属していた『スタジオ だ?』って。『近未来ってエアカーでも出 に『まず今回の鬼太郎は近未来の設定』 イアンツのみんなで行ったんですよ。そ 『はぁ? 近未来? 何言ってるん

ことで、ジャイアンツで手伝ったんです。 タートする訳ですね。最初に入好さんが参 の先見の明が証明されましたね」 も(普通は前後に絵をつめる)そう見え Bパート後半の妖怪城の中から子供が助 鬼太郎がスタートして手が足りないって 入好「実は、最初にやったのは、1話 加されたのは、 2話 『鏡じじい』 の原画で アミリー路線を目指したプロデューサー た(笑)。それに、後のヒットによってフ 新岡「稲野さんの原画は、中割が均等で やるのかなって真似したりしました」 はすごい技術だったんですよ。よくどう の3人 (兼森義則、及川博史、稲野義信) 群に上手だったです。『スタジオバード』 入好「絵に関しては、兼森義則さんが抜 てからのエピソードはありますか? かったシーン辺りを描いてると思います レジットには入っていないんですけど 来の設定は無くなっていてホッとしまし |謎の妖怪城出現!!| の原画なんです。ク それでは、シリーズに本格的に参加し 何はともあれ、現在の形で鬼太郎がス

入好「でも、いざ始まってみると、近未 **新岡**「帰りがけにみんなでもう悪口ばっ

ーズに参加した経緯から語ってもらった 入好さとると新岡浩美夫妻。 鬼太郎シリ アニメ業界屈指のプロフェッショナル・



●本編最終回 ちなみに妖怪足洗いの本体(真 ん中)は、原画時の一発描きで決定とのこと

「鬼太郎か。子供の頃見てたなあ。面白そうだな」 って当時のスタッフで盛り上がったんですよ。 そしたら…

ない原画になっているんです。おそらく、

構図とタイムシートにポイントがあった



Hiromi Niioka Satoru Iriyoshi



▲動画マンが殺意を覚えたウロコの描き込み!110話『血戦三途の川』より

ーの得手を見つつ、東映側で振り分けた け(笑)。当時は製作担当が、アニメータ らやったらいいんじゃないって言っただ の人(新岡)が可愛い女の子が上手だか 入好「いやいやそうじゃなくて(笑)、こ ら回ってきたんです!(笑) が『女の子を描きたくない』っていうか ろい娘』っていうのは、この人(入好)

えない背景は、描かなくてもいいじゃな

ぜですかって聞くと『キャラに隠れて見 て書いておいてくれ』って言われて、な 影響を受けました。『止めの時は、止めっ 入好「あと、俺は背景の田中資幸さんに、

のかなって思います

ーンとか、とても印象が強いんですよね。 りしていたんですよ 新岡さんの原画といえば、 プロレス地獄」のラリアートシ 80話の

かすのは好きなんですよね すよね。だからプロレスシーンとか、 新岡一元々はギャグがやりたかったんで 入好さんの作画と言うと、 地獄編の力 動

率的でいいじゃないかってことです。 ころは、ドンドン略していった方が、 ぱいある。ならば、描かなくてもいいと こと、やらなければならないことがいっ いうのは、絶対に描かなければならない だよなってわかったんです。 アニメって いか』っていわれて。あぁそうか、そう

レイアウトも田中さんに「どうせこっ

たのを見たら、 も中割りを減らそうと、ストロボにした ショボ〜ンってなりました(笑)。少しで 画かいたヤツ、 かく描いたり。 ね。三途の川に出てくる蛇のウロコを細 げるかって事にこだわってやってました 入好「地獄編は、いかに作画の密度を上 の入り方はスゴかったですね。 んですけどねえ 死ね!!』って書かれてて タイムシートに『この原 でも、動画が上がってき

入好さとる

ただいた103話『純愛ヌリカベとおし 新岡「私が初めて作画監督をやらせてい どのような経緯だったのでしょうか? 意味での手の抜き方がわかった感じです。 頃の過酷な作業状況をやった結果、良い ればいいんだよ』って言われたり。その ちで描き直すんだから、パースさえわか

新聞さんが初作画監督をされたのは

アニメ業界に入るきっかけです。 らって、これだと思ったんですよ。自宅 きまして。そこで彩色のパンフレットも と思ってた頃、日本のアニメ展を見に行 い、手に職をつけないと食べていけない いたんです。でも、このままじゃいけな のマンガ家入門』を読んだりしていまし 頃も、マンガ家に憧れて、 でできるって書いてあるし(笑)。 漬け物屋さんとか色々なバイトをしなが 入好「若い頃には、倉庫番や、花屋さん った経緯を教えていただけますか。 お金が貯まると遊んでを繰り返して それでは、お二人方がアニメ業界に入 『石ノ森章太郎 それが

ために高校を卒業して、東京に出てきま

だ!」って入ったんです。 も、勉強をしながら、動画の仕事をして てところが入学金安かったんです。 調べたら、『国際アニメーション学院』っ 収入を得られるって書いてあって、「ココ でした(笑)。他にはどっかないかなって と思ったんだけど、入学金が高くて無理 **入好**「俺も東京デザイナー学院に入ろう しか

それで入学してすぐ、動画の仕事を目 杯していたら、ある日呼び出されて

新岡浩美

海道から『東京デザイナー学院』に入る 新岡「私は、マンガ家になりたくて、

HIROMI NIIOKA







タイムシートに 「この原画かいたヤツ、 て書かれてて (笑)

[第80話/妖怪吹消婆プロレス地獄]





▲線の太さの作画実験とド迫力の作画でファンの度胆をぬいたプロレス地獄!太い!!そして唾液!!







ちゃった(笑)。その後、学校は辞めちゃ メ制作会社に就職したんです ったんですが、知り合いのつてで、アニ 『君、下手だから描かないで』って言われ

かなり作業の手が早くなったんじゃない で描き続けましたね。この頃があるから って、自作のトレース台を使って、徹夜 残った簡単そうなヤツを自宅に持って帰 時間のかかりそうな動画を会社でやって、 ていくんですよ。その中から、難しくて らそれをガッと200枚分位掴んで持っ ット袋が山のようにあるんですね。だか 当時は、朝一で出勤すると、動画のカ

ないよ」なんて会話したりして(笑) それで『森さんって偉いんだ』『別に偉く なが『先生、先生』って呼んでるんだよ が偉い人だって知らなかったんですよ か?』って言われて。行った先は『日本 描くの早いから、動画チェックやらない ないけど、ある日会社に呼ばれて『お前、 先生でしたけど(笑)」 ですよ。なので、私にとっては、本当に **| 一学院で森さんに習ってる最中だったん 新岡**「まさにその頃、私は東京デザイナ そのおじいちゃん (森氏) のことをみん 隣の机で動画チェックをやっていると、 アニメーション』。そこで会ったのが森康 二さんだったんですけど、僕は、この人 その描く早さが評価されたのか分から

をやればいい』って学院で実際に課題で 使ってるコピーを山ほど持ってきてくれ えてください』ってお願いしたら、『これ 入好「それで森さんに、『僕はアニメの勉 強って本格的にしたことがないから、教 まぁそれも全然やらなかったんだけ

を聞いたら、『レイアウトはとれる人は、 なこと無いよ』っていってくれたんだよ じゃん!』って(笑)。でも森さん、『そん ない』って言われて。『それじゃ俺はダメ 最初からとれる。とれない人は一生とれ ある日、森さんにレイアウトの取り方

> 初めて描いたレイアウトに修正を入れて いたのも森さんだったんだよね(笑)」 だけど、後で知ったんだけど、俺が

にとって、アニメーターに必要なことはな そんな下積みを積まれてきた入好さん

ずーっと机の前に座っていられることで う?だからアニメーターに必要なことは これはどんな仕事でも同じことでしょ 調な仕事を継続する事が大事なんですね の中で技術は蓄積されていくんです。単 とが重要なんです。ルーティーンワーク く人も多いんですよ。とにかく手を動か も、仕事となると続かなくて、辞めてい 必要は無いんです。なまじ絵が上手くて **岡)みたいな凄い才能の持ち主もいるん** が関わっているから、確かにこの人(新 から(笑)。アニメーションには沢山の人 思います。実際、僕自身の絵も『アニメ 品で無い限りは、普通の人でも出来ると 入好「特殊な才能を必要とするような作 して、上手に力を抜いて継続していくこ ーターの絵じゃない』って言われてます ですが、全員が凄い才能の持ち主である

すね。そして、出来れば若くて才能のあ どんどんこの業界に入って来てほしいで てあり得るんですよ!だから、若い人に、 らないって言われてますよね? それは あるんですが、よくアニメーターは儲か てくれるといいなあ る人たちが、子供向けのアニメで活躍し 恵まれれば、シャパニーズドリームだっ 大きな誤解なんです。全然そんな事ない いう事はありません。才能とチャンスに んですよ。そりゃあ大儲けは出来ません あと、特に声を大にしていいたい事が 技術を身につければ、食うに困ると

それでは最後に80年代シリーズの印象を

って、 勉強させてもらったって感じです 好きな鬼太郎で、好きなことをや なんといっても当時のアニメは

> が充分にみなぎっていたと思います みたいな。原画、動画問わずエネルギー テレビアニメでも劇場でも、アニメータ た』と言っていただける作品なので、ぜ **新岡|ファンのみなさんが見て『良かっ** ーの自己主張が絵にはっきりと出ていま 『俺の爆発シーンの描写はこうだ!

> > 正(右/黄紙)。両氏には今回の取材用に特別に、当時の貴重な資

新岡浩美氏による原画(左/白紙)と入好さとる氏による作監修

第27話 80 S

MEMORIAL

妖怪ふくろさげ

料や原画を数多くご提供いただきました。

入好 一 お前、良いこと言って締めようと な? ラストで妖怪が飛び出すところが 映画だったらカロリーヌちゃんのシーン ひDVDで見てもらいたいと思います。 う一度楽しんでもらいたいです」 代を思い出して、子供さんと一緒に、 くんで。子供の頃に怖がった思いをもう ズといったら、エンディングじゃないか 感じでしょうか(笑)。あと、このシリー で『泣けー このシーンで号泣!』って してるのに (爆笑)。ということで子供時 トラウマになってるっていう話をよく聞 一度思い出してもらえれば…とか(笑)

は大きな誤解なんで

A3

・鬼太郎を凶悪なま

ちらが悪役か分

からない!もっと吸え



妖怪エネルギ



血は透過光での処理指示。

・飛び散る鬼太郎の **A**2







Staff Long Interview

●製作担当 / Production Manager

松下健吉

Kenkichi Matsushita

鬼太郎だからこそ、 演出、作画、美術、声優など 全てのスタッフを含めて 本当に素晴らしいスタッフが 集まったんだなと思います

が? なので、とてもそうは思えないのです でいた事を思い出します。当時、僕は でいた事を思い出します。当時、僕は でいた事を思い出します。当時、僕は でいた事を思い出します。当時、僕は をこちらはアクション主体の作品であった こちらはアクション主体の作品であった こちらはアクション主体の作品でき がった。 とげるのに苦労しました」 は順調に製作が

かくアニメーターに人気のある作品だっかくアニメーターに人気のある作品だっかくアニメーターに人気のある作品だった。 りは稲野さんにぜひという感じでした。 りは稲野さんにぜひというべースじゃならこそ8、 8 班という体制でした。 そういうペースじゃならこそ8、 8 班という体制でした。 とこそ8、 8 班という体制でした。 とこそ8、 8 班という体制でした。 からこそ8、 8 班という体制でした。 とこれに対してもらっていました。 そういうペースじゃならこそ8、 8 班という体制でした。 とにないという感じでした。 当時スタジオバードはお願いしました。 当時スタジオバードはお願いしました。 当時スタジオバードは

ようにコントロールしていたのだろうか

としていた強烈な個性のスタッフをどの

お話をお伺いした。妖怪なみに有象無象時の製作担当のお一人、松下健吉さんに後は、各スタッフの統括をしていた、当

ったらいいよ』と掛け持ちで参加しても画監督をされていたのですが『鬼太郎だでした。

お願いしました」画をやるためにスタッフを増やした時にスタジオ座円洞の松本朋之さんも、映らいました。

ーサーの業務範囲) ・サーの業務範囲) ・サーの業務範囲) ・サーの業務範囲がりました。(東映アニメーた。半年前にはシナリオは上げてもらった。半年前にはシナリオは上げてもらった。半年前にはシオンで参加されていましたが、「星山博之さん、武上純希さん、大松下「星山博之さん、武上純希さん、大松下「星山博之さん、武上純希さん、大

松下「葛西さんの場合、原画のチェックがアーキうなんですか。葛西さんは、『上がリが遅かった』とぼやかれていましたジュール通りか、それ以上でした」ジュール通りか、それ以上でした」ジュール通りか、それ以上でした

が厳しく原画マンが苦労していました

リテークも多かったと記憶しています

もっともっと良いものができるはず

だったとおっしっゃていました(笑)。

「確かに劇場版も、葛西さんが監督

景のクオリティーの高い作品と思います。した『妖怪大戦争』は今みても作画・背

(笑)松下さんの実感では、進行は文をつけた覚えがあります。 りんじょう (美) 松下さんの実感では、進行はいたが中々のKにならず、葛西さんに注但し製作工程の最終段階ではリテークカ

会のような一面も見せた今回の取材。

8年代鬼太郎」を介した2年ぶりの同窓

ると『ちょっとまってね。えーと、その で見き時代でした。そういう質問をされ でいなかったんだ。ゆったり製作してい がてから2、3カ月立たないと放映され でで質問された。つまり、原画を描き上 すけど、どうなっているのでしょうか?』 私の描いた回が、まだ放映されないんで 『私の描いた回が、まだ放映されないんで 『私の描いた回が、まだ放映されないんで のでしょうか?』 がはなかった。あるアニメーターから のでしょうか?』

松下健吉 KENKICHI MATSUSHITA

●東映アニメーション取締役製作本部長。『スラムダンク』(93年) 劇場作品「遠い海から来たCoo』(93年) など数多くの作品の製作担当を務める。『ゲゲゲの鬼太郎80S』では1話から67話までを担当。

った。 かったので、段々ストックが貯まってい 継が入り、製作は週1話ペースを変えな 継が入り、製作は週1話ペースを変えな えている。土曜日の夕方6時半から放映 えている。土曜日の夕方6時半から放映 は、これはよく覚 のた。

、 と思うけど」はプロデューサーの横山賢二さんが詳しまった。最後に製作した地獄編は作風があり、アクション主体のハーボを作品になったのでスタッフは大変苦がな作品になったのでスタッフは大変苦まった。最後に製作した地獄編は作風が途中から鬼太郎には関わらなくなってしくは会社の事情で、テレビシリーズの僕は会社の事情で、テレビシリーズの

していた。それで、全部という訳ではな松下「まず、メインは兼森さんにお願いの事情というのは? 怪のキャラクターデザインを宮本貞夫さ怪のキャラクターデザインを宮本貞夫さ

画制乍り関系上、多数の外部スタッフが、さっきもいったように、鬼太郎は、映らっていたということですよ。

た作品でした。

く、妖怪は宮本さんにお願いしていたと

いうこと。すごく厳密にそれを決めたと

にも芹川有吾さん、明比正行さん、西沢製物にの関係上、多数の外部スタッフが関わっているし。作画監督もインタビューに出てこられた方々以外にも、タイガーに出てこられた方々以外にも、タイガーに出てこられた方々以外にも、タイガーの青水明さん。きのプロの松本勝いらは平田かほるさんと新岡浩美さん、フリーだった演出の生頼昭憲さん、カリーだった演出の生頼昭憲さん、カリーだった。 この時代は社内演出をからは平田かほるさんと新岡浩美さんとか。グラスキャットの清山滋崇さんとか。グラスキャットの清山滋崇さん、フリーだった。 きのプロの松本勝関わっていた。 喜かの外部スタッフが関わっていた。 喜かの外部スタッフが関わっていた。 真太郎は、映画制作の関係上、多数の外部スタッフが関わっていた。 真太郎は、映画制作の関係上、多数の外部スタッフが関わっていた。 真太郎は、映画制作の関係上、多数の外部スタッフが関わっていた。 西に、東太郎は、映画制作の関係上、多数の外部スタッフが関わった。

他にもたくさんのスタッフが関わった信孝さんなどです。

たんだね、あの頃から一くなってしまった人もいる。…2年経っるし、音信不通になった人もいるし、亡のおだね。今でも付き合っている人もい

一今とはまったく違っていますか?

一今とはまったく違っていますか?

一今とはまったく違っていますか?

一今とはまったく違っていますか?

一今とはまったく違っていますか?

一今とはまったく違っていますか?

一今とはまったく違っていますか?

一今とはまったく違っていますか?

理由は!』みたいな感じでね」満々の人が多かった。『俺の絵に修正?それにあの頃のアニメーターは自信

から来てくれて、とても楽しく製作できがあって、スタッフを探すよりも向こうがあって、スタッフを探すよりも向こうがあって、スタッフを探すよりも向こうがあった。またそういう作品だった。視聴松下「かなりスムーズに作品を作れた時松下「かなりスムーズに作品を作れた時松下さんにとっての8年代鬼太郎とはないたさいで、スタッフを探り返っていただいて、一番にいて、とても楽しく製作でき

なことも覚えているね。にはユメコちゃんが不評でね(笑)。そんと思うんだけど、そういう女の子ファン郎カッコいい!』という感じ。だからだうのだけど女子のファンが多くて、『鬼太うのだけど女子のは、今でもそうだと思この時の鬼太郎は、今でもそうだと思

切しなくなりました」
切しなくなりました」が来た時や、見学に(高校生くらいまで)が来た時や、見学にのたってしまったので、あげる事は一のアップカットなど、販売用を除いてないだけれど。おおらかな時代でした。そのアップカットなど、販売用を除いてないだけれど。おおらかな時代でした。そのアップカットなど、販売用を除いてないたけれど。おおられている。

一信じられないお話ですね!今も持

──**確かに(笑)。そのほかに、この作品**てはいないんじゃないかな」ていっちゃうんだ。だからちゃんと残っ画っていうのは、時間が立つと線が消え画っていうのは、時間が立つと線が消え

の制作スタッフはよく懸親会をやってい

あの声でしゃべるもんだから、他にいたのは、田の中勇さん(目玉おやじ)が、さんたちも来ていた。それで覚えている水木先生もいらっしゃっていたし、声優松下「節目節目でよく開いていました。たと伺いました。

すごく覚えているなぁ。 いそ、「笑」。その時のお店の雰囲気をじ?」 みたいな好奇心に満ちた目でみら(笑)。 『え! まさかこの人、 目玉おやお客さんたちがこっちを振り返るんだよ

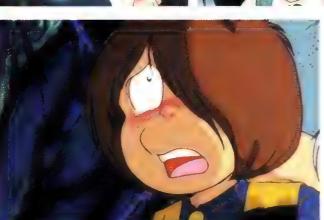
が集まったんだなと思います。 ひめて思うと、鬼太郎だからこそ、演改めて思うと、鬼太郎だからこそ、演改めて思うと、鬼太郎だからこそ、演

えてぜひとも見せてやってください」◆いた方々は、子供たちに素晴らしさを伝ずっと続く作品かもしれない。当時見て今5作目をやっていますが、鬼太郎は

今でも付き合っている人もいるし、 音信普通になった人もいるし、 亡くなってしまった人もいる。 …20年経ったんだね、あの頃から







作画に大きな特徴が見られるのも、鬼太郎80'sの魅力の一つ。 名実ともに実力揃いの8つのスタジオそれぞれが、個性を存分に 発揮して、 こだわりの作画で競い合っていたのだ!

スタジオ・ジャイアンツ emmil (スポセとを・Ministal)





08話 だるま妖怪相談所。 34話『ばけ猫国道0号線』 80話『妖怪吹消婆プロレス地獄』 91話「妖怪ハンター ヒー族!」 103話『純愛ヌリカべとおしろい娘』

108話『鬼太郎ファミリーは永遠に』 115話「鬼太郎最後の出会い!!」 劇場版『激突!!異次元妖怪の大反乱』

【補足】 91話以降は両名ともにスタジオを離れ、フリーとして80's鬼太郎に参加。

スタジオ・カーベンタ・ (中国医量/山田長型)





■担当回抜种**■■■■■■■■■**

05話『ダイヤ妖怪輪入道』 16話『妖怪のっぺらぼう』 30話 妖怪見上げ入道』 57話『タヌキ軍団日本征服!!(後編)』 73話「シーサー登場!!沖縄大決戦』

101話 妖怪捕物帖 猫騷動』 劇場版『ゲゲゲの鬼太郎』

劇場版『最強妖怪軍団!日本上陸!!』

スタジオ・ジュニオ (作画監轄/山本福雄・平田かほる)





04話『妖怪ぬらりひょん』 33話『妖怪あかなめ哀しみの逆襲』 47話「妖怪のびあがりと吸血木」 71話『妖花の森のがしゃどくろ』 89話「木の子と妖怪山天狗」 95話「笑い妖怪ヘンラヘラヘラ」

[補足] 07話以降の作画監督は宮澤康紀。100話「鬼巫女の鬼太郎抹殺作戦」

きのブロ (the last of the state)





担当回 31話『オベベ沼の妖怪』 37話 "妖怪おどろおどろ 44話『あの世からの使者死神』 53話『皿屋敷の妖怪モウリョウ』 60話 巨人妖怪ダイダラボッチ』 70話『鏡地獄!妖怪うんがい鏡』 83話『雨神ユムチャック伝説』

タイガーブロ (拉爾斯德 清水明)





■担当回抜粋 **■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■**

21話「コマ妖怪あまめはぎ。 36話『異次元妖怪かまなり 51話『世界妖怪ラリー』 66話『韓国妖怪ぬっぺらぼう』

74話『妖怪万年竹』

84話『地獄一周!!妖怪マラソン』 【補足】98話以降の作画監督は高田耕一。 112話「二大妖怪の罠」

グラスキャット





01話『謎の妖怪城出現!!』

24話『子供が消える!?妖怪うぶめ』 32話『鬼太郎危うし!妖怪大裁判』 41話『激戦!妖怪関ヶ原』

77話『妖怪手の目と地獄の餓鬼』 78話『マンモスフラワーと山男』 86話『妖怪香炉 悪夢の軍団』

スタジオ・バード **《中央》 (1995年 - 東京総会**



[補足]38話以降の作画監督は稲野義信。劇場版『妖怪大戦争



07話『子連れ妖怪磯女』 14話『不老不死!?妖怪さざえ鬼』

38話「タタリだ〜!?妖怪土ころび」

67話『密林の大海獣』 75話『妖怪小豆連合軍』 82話『妖怪串刺し入道』

90話『妖精二クスの青い涙

スタジオ自治権 (WHITE BYTTE





担当回抜桦 医医医医医医医

22話『いじわる妖怪天邪鬼』 48話『妖怪いやみ』 61話『まぼろしの汽車』

62話 妖怪火車逆モチ殺し!!』 79話『妖怪やまたのおろち』 102話 おてんば魔女ジニヤー

109話「母を求めて地獄旅」



鬼太郎、子泣き爺、砂かけ婆、ネコ娘、ねずみ男、天童家、etc

是连道法

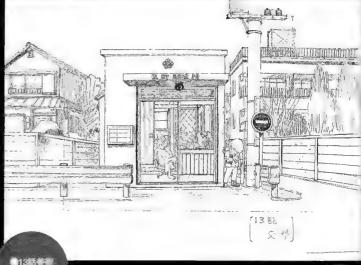
A great number of material is here.

兼森義則氏の手によって、新たな命を吹き込まれた 鬼太郎ファミリー。その貴重な設定資料の数々を大公開! テレビシリーズだけでなく、映画用に描き起こされた、 鬼太郎の後期デザインもお蔵出ししちゃいます!

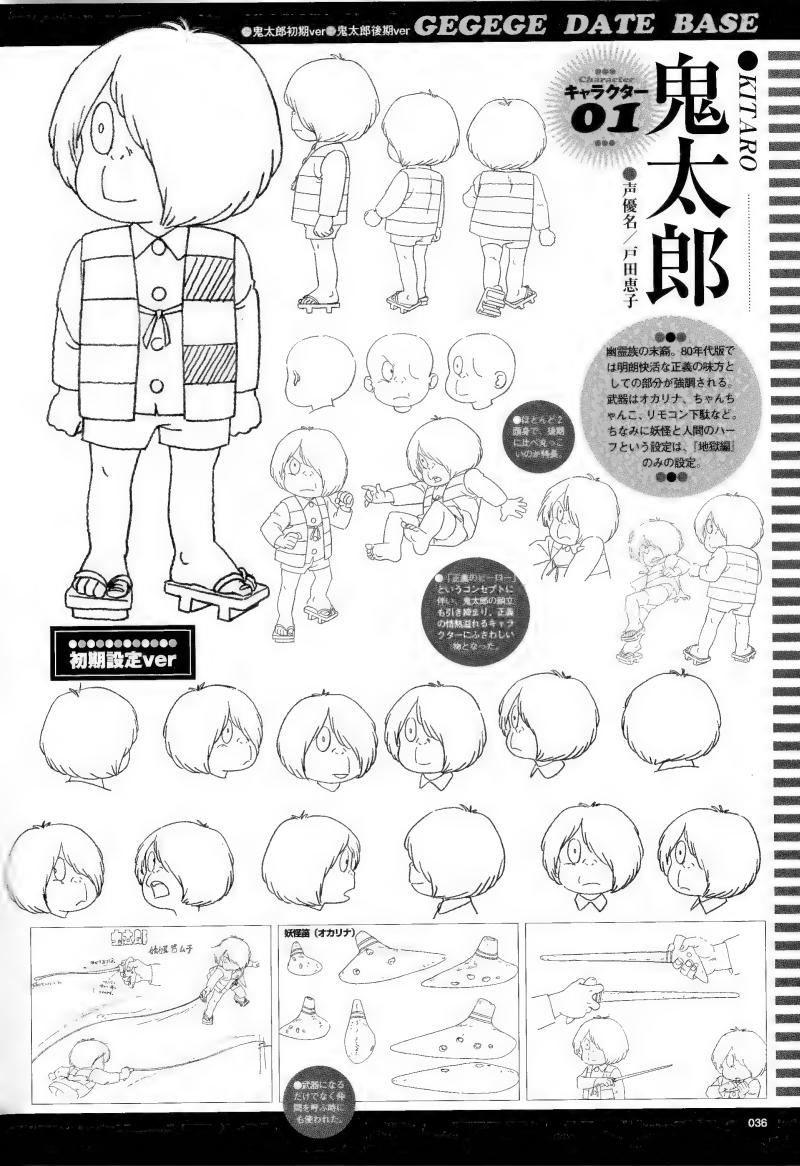
キャラクター

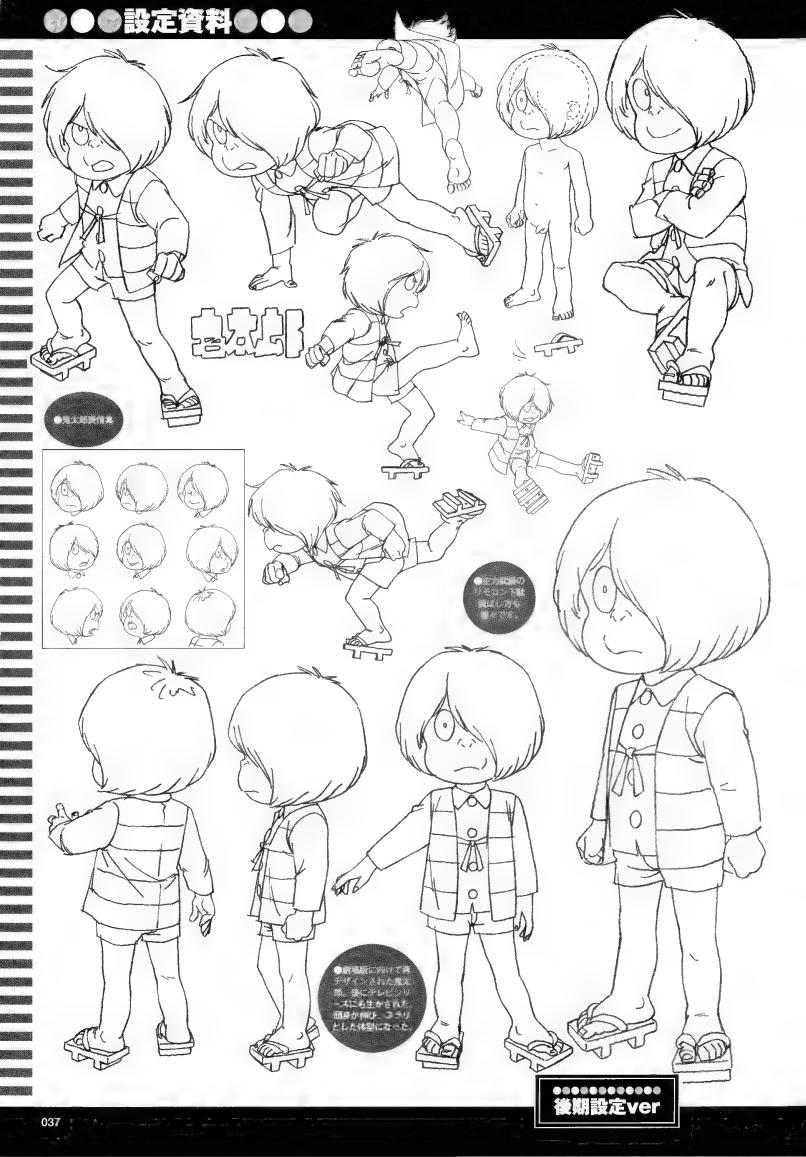






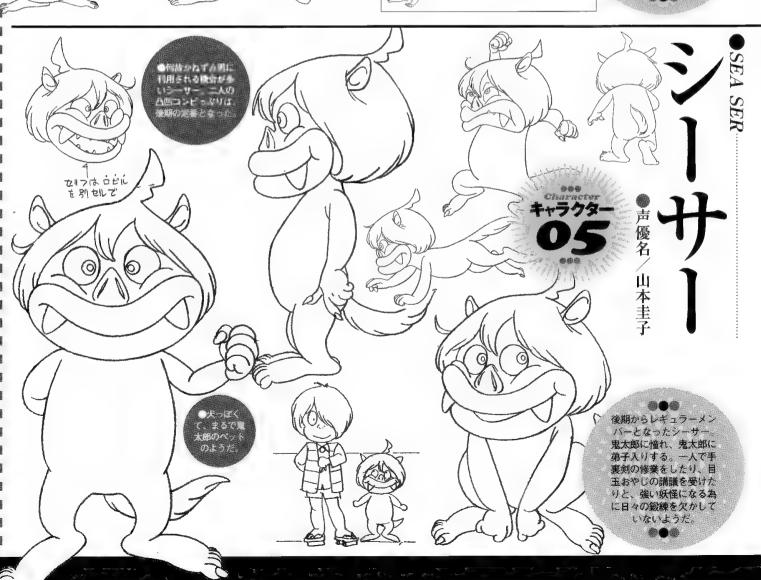










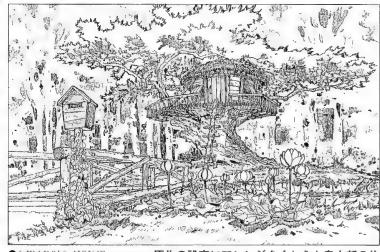






から突然現れ敵の進路を 塞ぐ。103話では、紅子の 祖父のふりをしたりと、 心優しい一面を見せる。



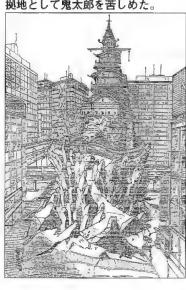


NIRARO'S HOUSE 鬼太郎の家

原作の設定にアレンジをくわえた鬼太郎の住む家。いつでも蓮の花が出迎えてくれます。

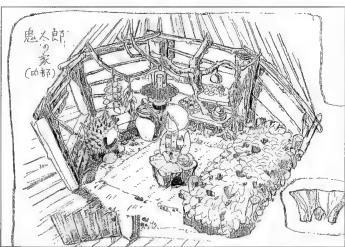
〇 妖怪城

第1話では、たんたん坊の住処となり、第58話では、ぬらりひょんが根拠地として鬼太郎を苦しめた。



鬼太郎世界の舞台は、ど こかで見た覚えがあるように感じる、懐かしい情 感が詰まったものばかり。 そんな世界観を演出した 美術設定資料を大放出!



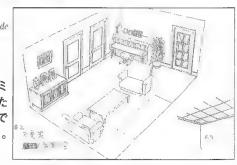


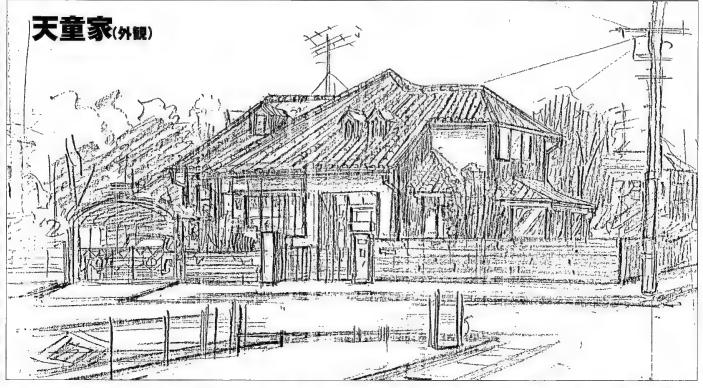
●KIRARO'S HOUSE inside 鬼太郎ハウス内部。葉っぱの 鬼太郎の家(内部) ベッドで昼までグーグーだ。

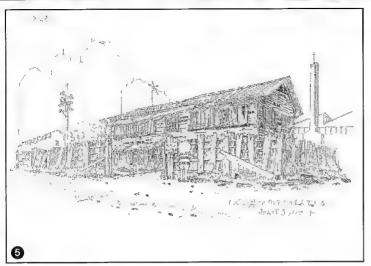
●TFNDOU'S HOUSE inside 天童家

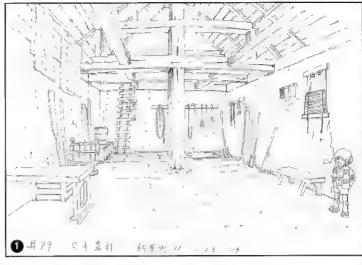
(内部)

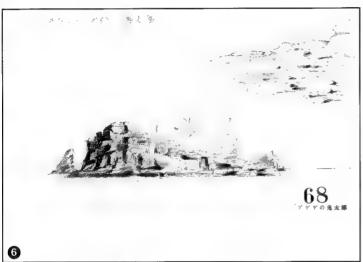
鬼太郎80'sは、ファミリー層も意識していたので、ユメコの家まで細かく設定されていた。

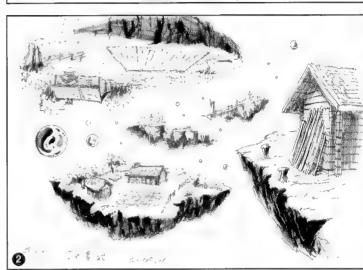


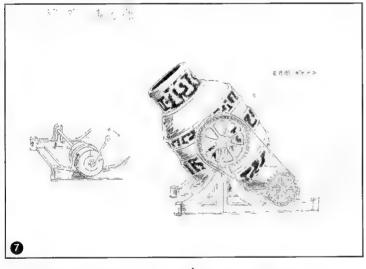


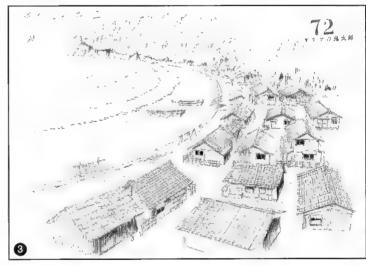












⑤ ねずみ男おんぼろアパート(13話) ◎ 空中農村 納屋内

●ねずみ男もアパートで暮らし ていた! 小さく描き込まれた 鬼太郎もかわいい。

(68話)

●大海獣の姿になってしまった 鬼太郎が元の姿に戻る島。薄く 大海獣も描き込まれている。

7 霊界転送機

●おどおどろが子供を閉じ込め る霊界転送機。歯車を駆使した レトロなデザインが秀逸!

(79話)

●ヒロシくんが囚われていた納 屋の内部。細かい農具の設定ま で、しっかりと描かれている。

② 空中農園 全景 (79話)

●空中に浮かんだ島に、家が建 っている、幻想的な風景。シュ ールレアリズムのような一枚。

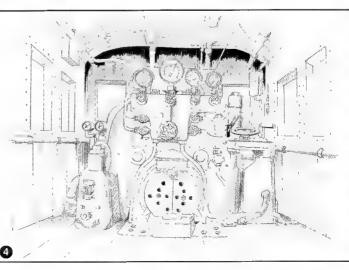
(72話)

❸ 髪様の漁村 (37話)

●全国各地が事件の舞台になる が、その中でも、寂れた漁村の 美術設定は際立っている。

4 まぼろしの汽車の機関室(61話)

●本編ではほんのちょっとしか 出ない機関室ですら、みっちり と美術設定がされている。



本編108話+地獄編7話の設定資料大掲載!

された、超超貴重な資料の数々が本邦初公開です!設定を大公開!(更に、インタビュー取材の中から発掘今まで眠っていた鬼太郎シリーズのゲストキャラクター



●ぬらりひょん(第4話)



●朱の盤(第4話)



●牛鬼(第42話)



●たくろう火 (第85話)

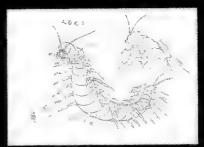


●家鳴(第92話)

●ゲストキャラクター設定については、基本的に初期の20話前後までがキャラクター デザインの兼森義則氏が、その後は各スタ ジオの作画監督がデザインをしています。



●刑部狸(第56話)



●大ムカデ(第73話



●やまたのおろち (第79話)



●やまたのおろち(第79話)





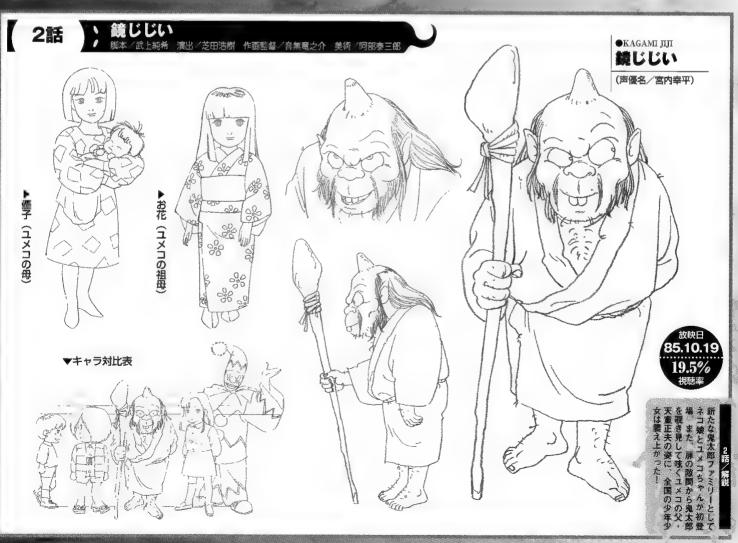


GEGEGE no KITARO

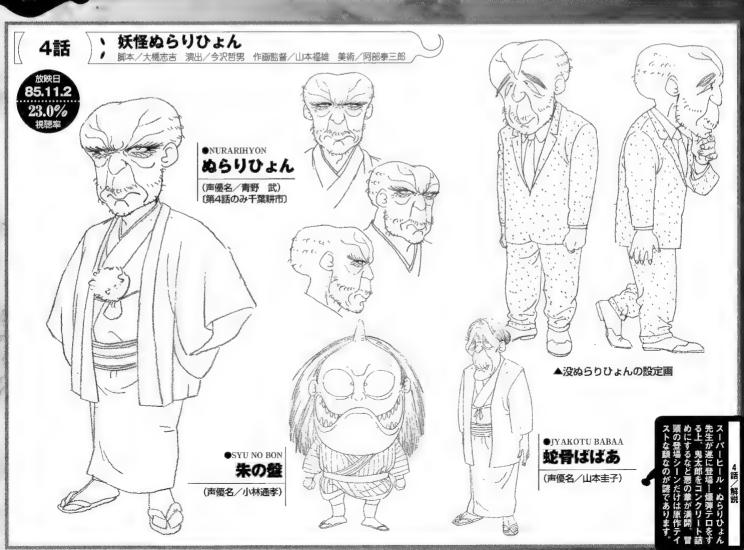


『アニメージュ』(徳間書店) 1985年11月号~1988年4月号にわたって毎月連載されていた横山賢二プロデューサーの鬼太郎コラムを、関係各社の協力により、完・全・再・録! 当時の製作こぼれ話や、エピソードが満載です! じっくり読んで、放映当時の気分に浸って下さい!







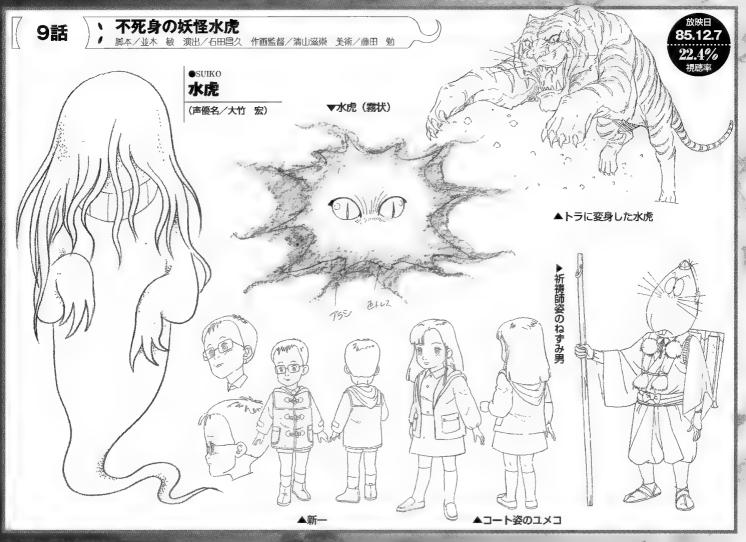


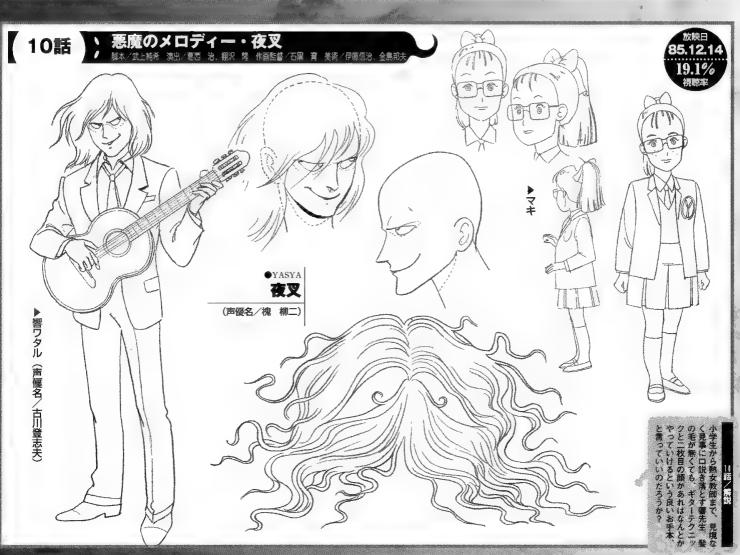














ざしきわらしと笠地蔵 脚本/星山博之 演出/今沢哲男 作画館

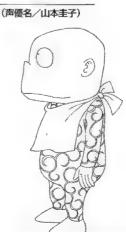


3回目21・0%です(いずれもビデオリサーチ)。秋の新番組のなかでは せる(?)。飲めば酔うほどにロカビリーからロックまでうなって吠える。 のこと、関係者各位の応援のおかげ、とただただ感謝! 今回は感謝のつい その間にアニメ論から演劇論までくり広げて、女性たちの気をひく。なんと 背広姿にカバンを肩からかけて歩く姿はバッチリ決まって若い娘をシビレさ はたしかに二枚目。 背丈も十分、 肉付きも平均的。 フットワークよく、 紺の **各前からして時代劇に出てくるような人柄を思わせますが、見る人によって** で(?)に、いっしょにプロデューサーをしている木村京太郎氏について。 堂々たる第1位にランクされました。スタッフ、キャストの努力はもちろん しても仕事がすきでたまらないらしい。そのへんがスタッフから信頼されて やりました!「鬼太郎」第1回目の視聴率16・8%、2回目19・5%

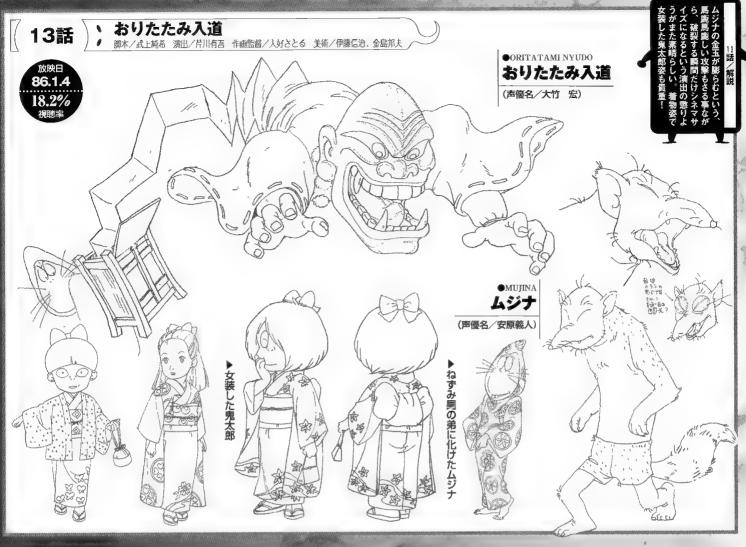


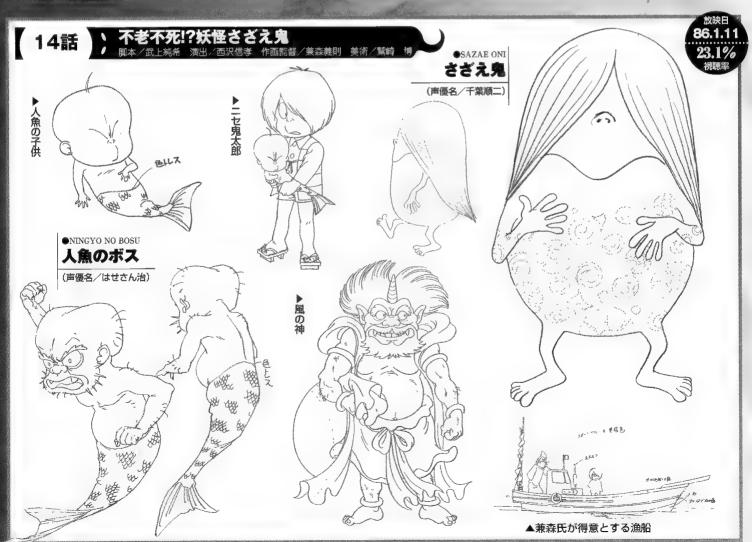
●BINBOUGAMI 貧乏神

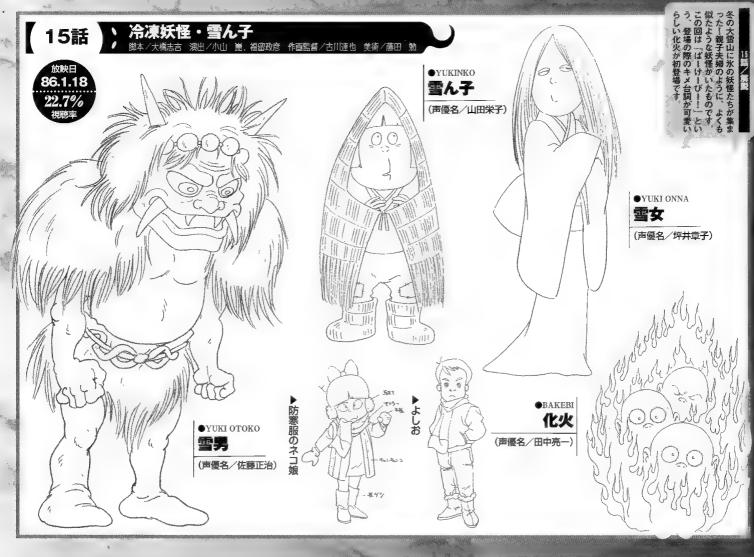
●ZASHIKIWARASHI ざしきわらし

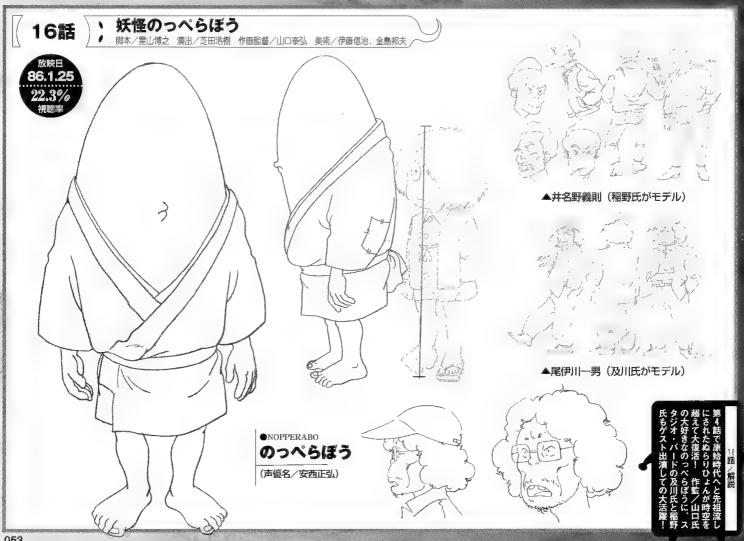


いる一因でもあるのですが……。念のため、木村氏には奥さまも、 子どももいるのです。 /横山賢二 (PD/東映動画)





















11

▶石の風重

ら発売される予定です。

また働きます。そのくせ打ち合わせの時間にはほとんど遅れます。独身をいいこと アイディアマンで、仕事がすきで、ときには朝帰り(?)をしても平気で出社して

ところで、今日はフジテレビの清水賢治PDを紹介します。この人、マジメで

に時間を忘れて、スナックで横文字の歌を歌っては女性から注目を集めますが、た

の人はすばらしい感性の持ち主(?)で、テレビ界のホープかハイライトであるこ だそれだけで、そこから先発展したというウワサは聞いた事がありません。でもこ

とは、まちがいなさそうです。/横山賢二(PD/東映動画)

情山Pの鬼太郎コラム

を、エンマ大王の前で歌ってあげました。このテーマは3月25日に徳間ジャパンか 自分で舞い上がって優勝しました。そして最後の日には、それぞれの妖怪のテーマ し、パパも酒風呂やウイスキー風呂で最高にゴキゲン。一反木綿はタコ上げ大会で しばらくぶりで妖怪の国に帰り、楽しく遊んできました。子泣き爺はよく酒を飲む みなさん、正月はいかがお過ごしでしたか。ボクはパパやママたちといっしょに











田を返せ!!妖怪泥田坊

演出/白土 武、山寺昭夫 作画監督/清水 明 美術/鷲崎 博



●DOROTABOU

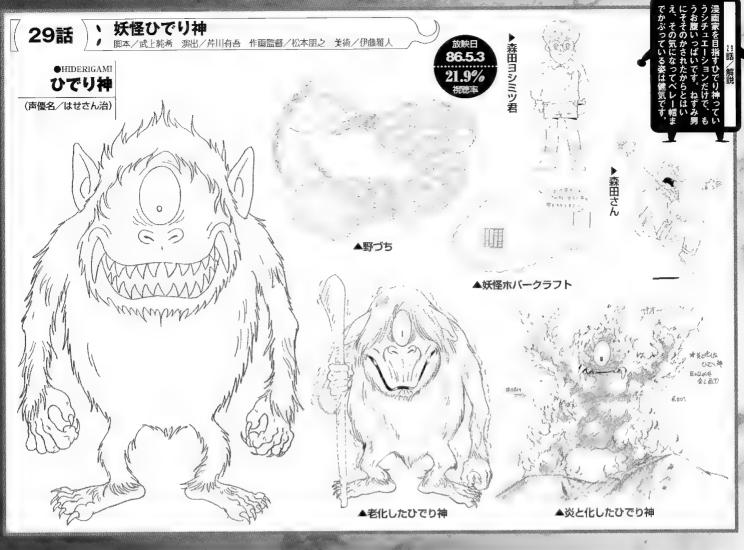
泥田坊

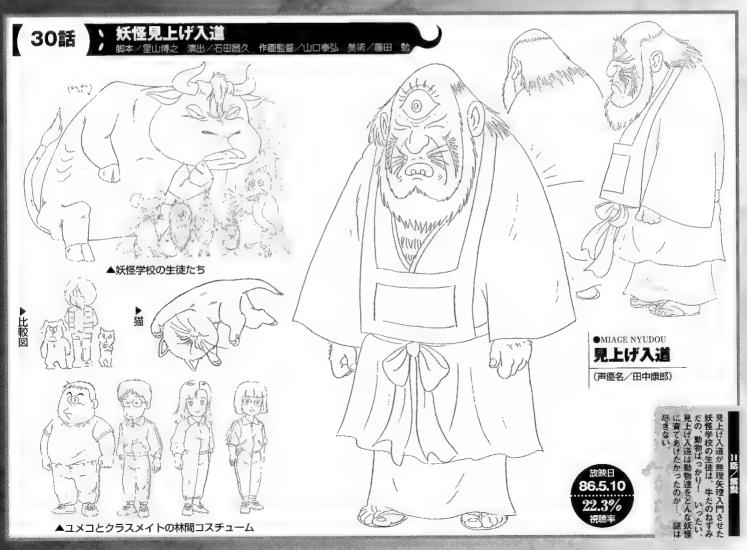
(声優名/塩屋浩三)

まちがいないでしょう。怪泥田坊」(4/19)と、強力月には「おばけナイター」(4/ケゲグの鬼太郎」絶好調!!

強力な作品がつづきます。また視聴率アップ」(4/5)「妖怪ふくろさげ」(4/12)「妖闘!! 平均視聴率も23%を突破しています。4













●BAKE NEKO

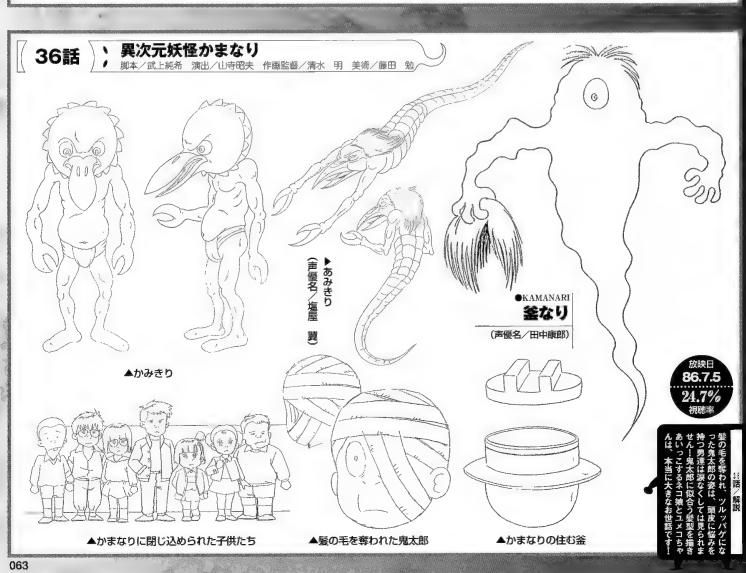
(声優名/京田尚子)

ばけ猫

研究熱心さには、とにかく頭がされているように、濱出の芝田氏の、大都コラムでも触れられているように、濱出の芝田氏の、大都コラムでも触れられているように、濱出の芝田氏の、

▲猫うち症にかかった健二のお父さん





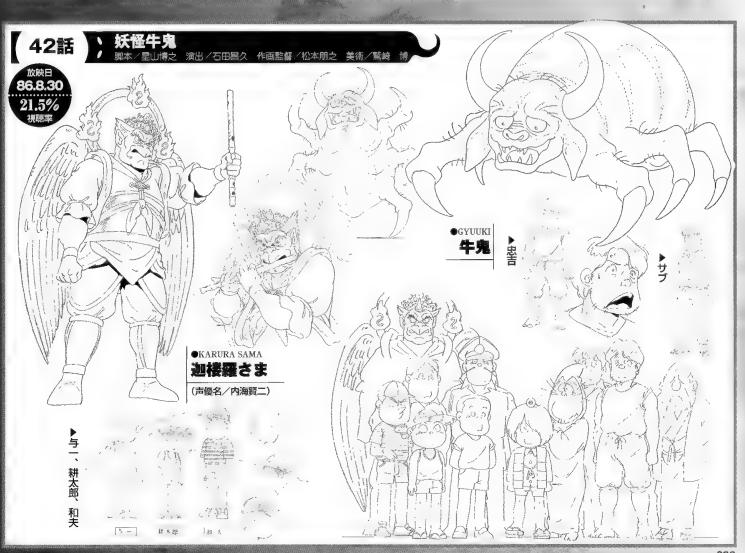


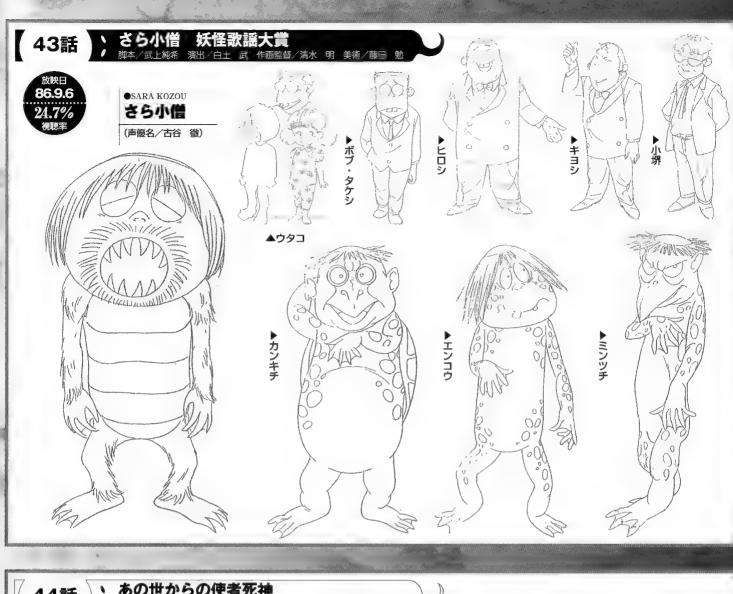








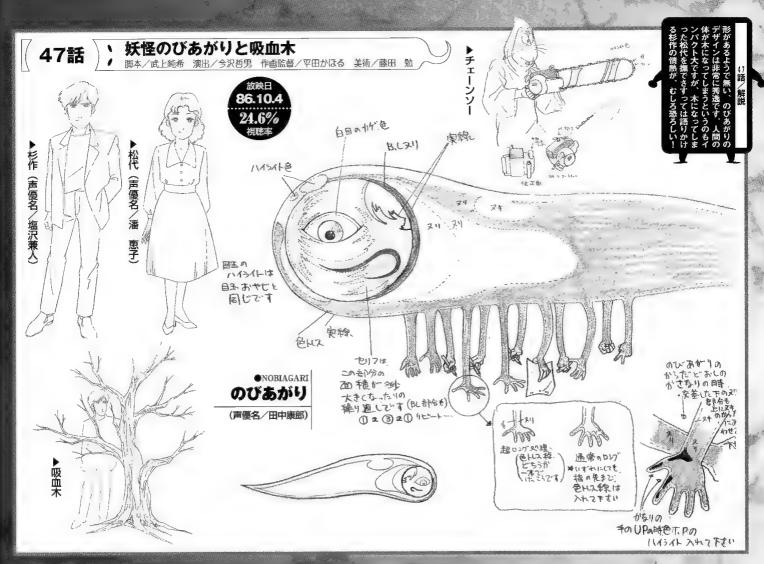


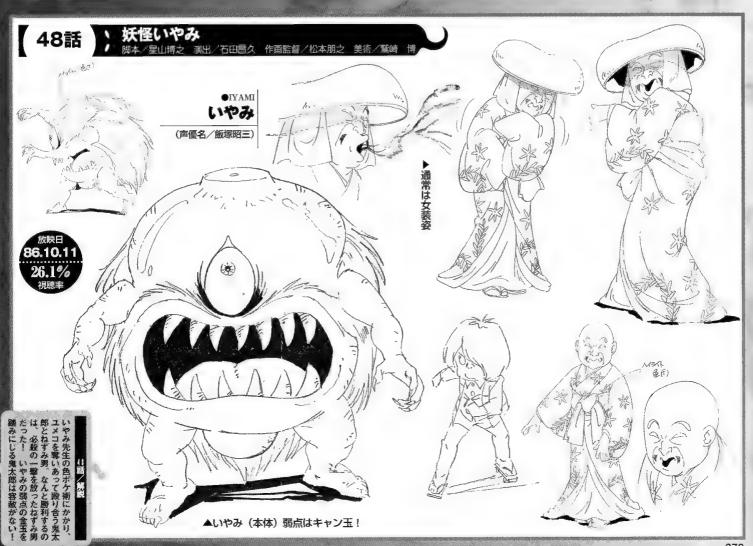


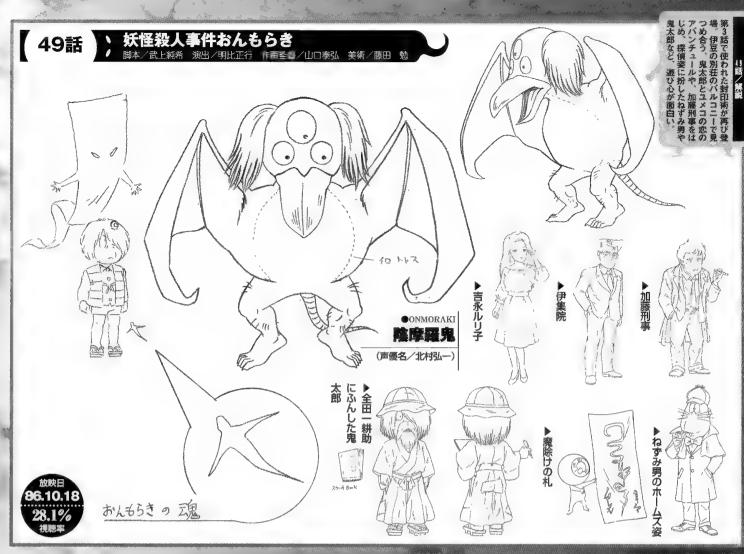




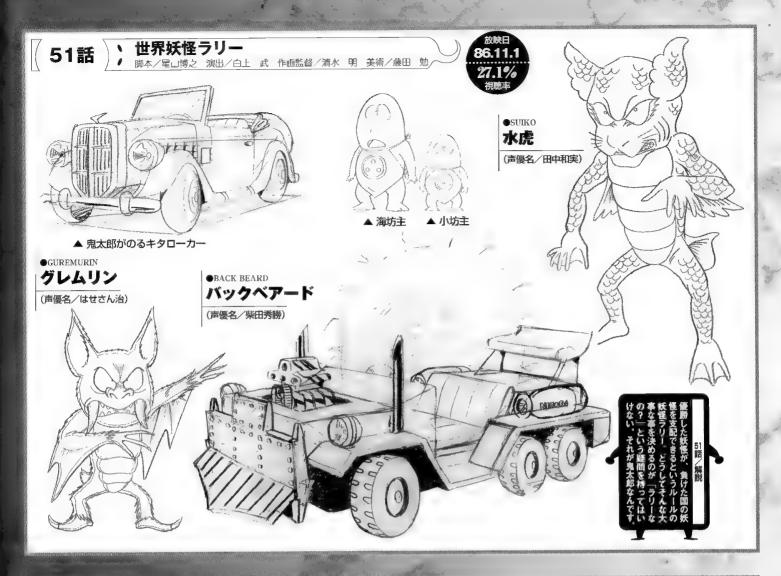


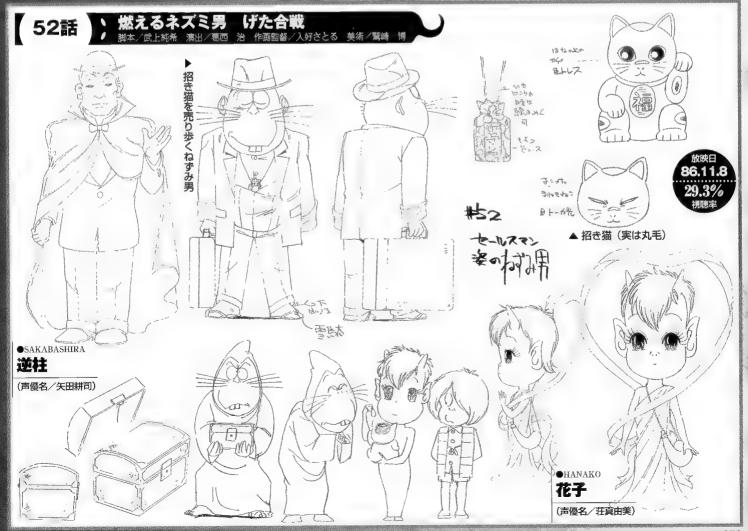








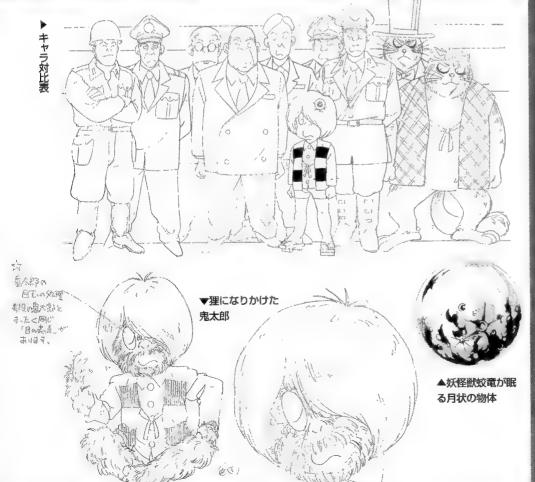








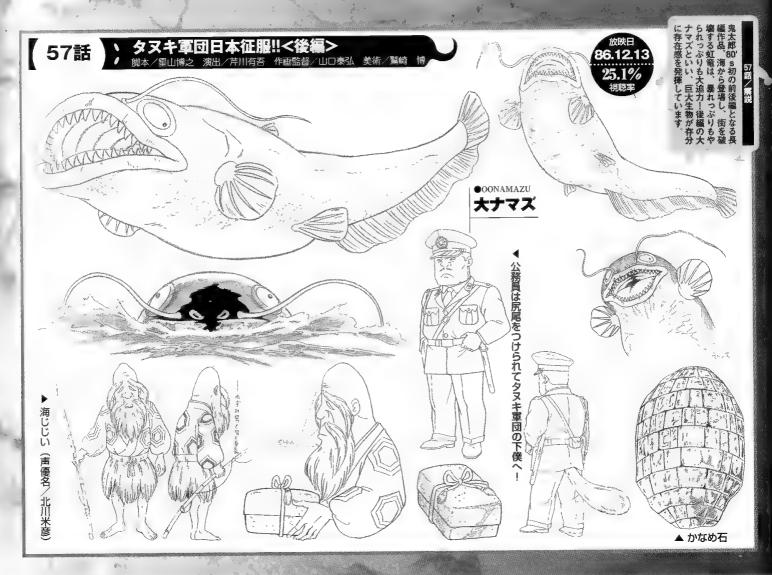




山Pの鬼太郎コラム

エリートの吉田です。大プロデューサーにつけて、とても幸福な今日このごろです。ジャイでは、吉田くんこと妖怪ひょうすべ小僧(ガンキ小僧+ひょうすべ)のご挨拶―。「私がいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は人一倍。べつに会社から命令されているわけいな人間に見えてきます。しかし、探究心と体力は、おじめての前後編「タヌキ軍団・日本征服!!」プ(視聴率)の座を確保しています。12月には、はじめての前後編「タヌキ軍団・日本征服!!」が冷、いかがお過ごしですか。「鬼太郎」は絶好調で、9月に入ってから4週、アニメのトッ教冷、いかがお過ごしですか。「鬼太郎」は絶好調で、9月に入ってから4週、アニメのトッ

、横山賢二(PD/東映動画)





妖怪城の目目連

/生賴昭憲 作画監督/清山滋崇 美術/鷲崎











•MOKUMOKUREN

目目連

(声優名/銀河万丈)





86.12.20

冬休み劇場の「まんがまつり」の音楽どりが去る11月9日に行われ、作曲家の川崎真弘氏がすばら 劇場版音楽も川崎真弘さん 寒くなってきました。カゼなどひいていませんか? 12 の鬼太郎コラム

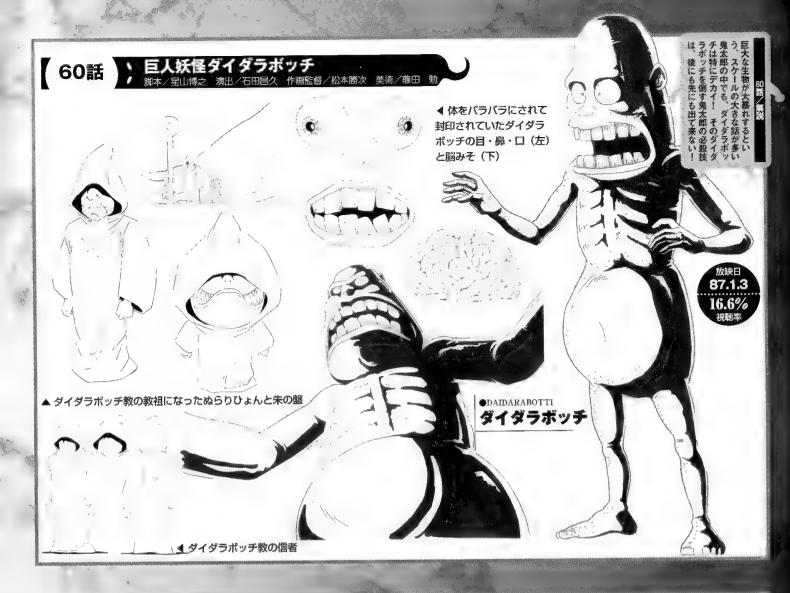
ループこまどり所属の、

将来有望なお嬢さんです。

/横山賢二 (PD/東映動画)

ャーロック・ホームズ」(ディズニー映画)、それに洋画の吹き替え多数。舞台、CMでも活躍。名前は藤枝成子さん。小学校の4年生です。主な出演作品は劇場用「うる星やつら」「三国志」 曲するのだそうです。本人がプレーヤーでもあるためプレーヤーの気持ちをよく理解し、作業はい話によると、3日間連続の徹夜に耐え、右手が思うように動かなくなるとその上に左手を重ねて作 つもなごやかなふんい気で進められています。 てくださり、その感覚の鋭さには、驚くばかりです。それに肉体的にも超人的で、マネージャーのいと思いますが、アニメの作曲は「ゲゲゲの鬼太郎」がはじめて。それにしてはよく作品を理解ししい曲を作ってくれました。川崎氏といえば竜童組のメンバーとして大活躍なのでご存じの方も多 今月はもうひとつ。こんどの劇場用の「鬼太郎」のカロリーヌ役の声優さんを紹介しておきます

宵待ち草の後神 明 **●**USI∐ROGAMI 後神 (声優名/池田昌子) •YOUKAISABOTEN 妖怪サボテン (声優名/塩屋浩三)







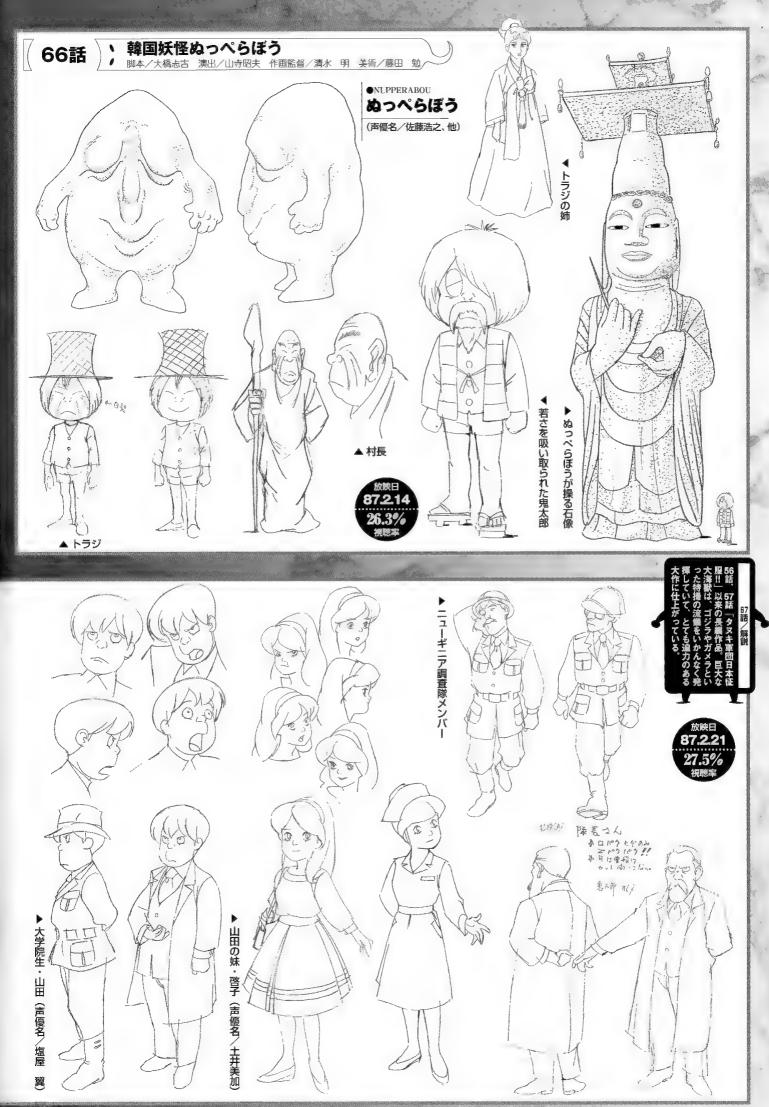


Pの鬼太郎

妖怪のお正月









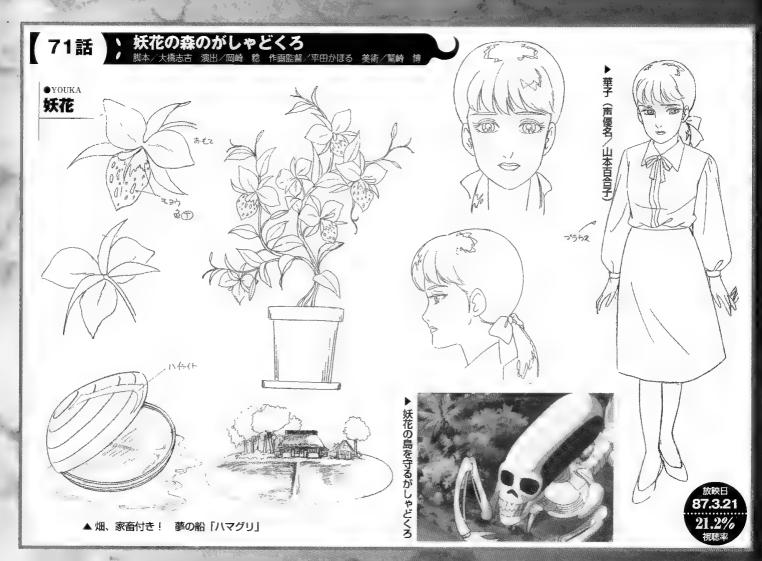


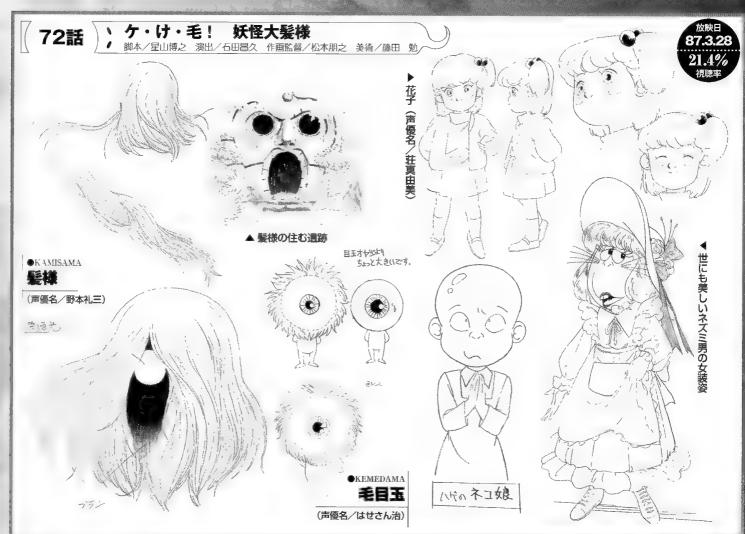


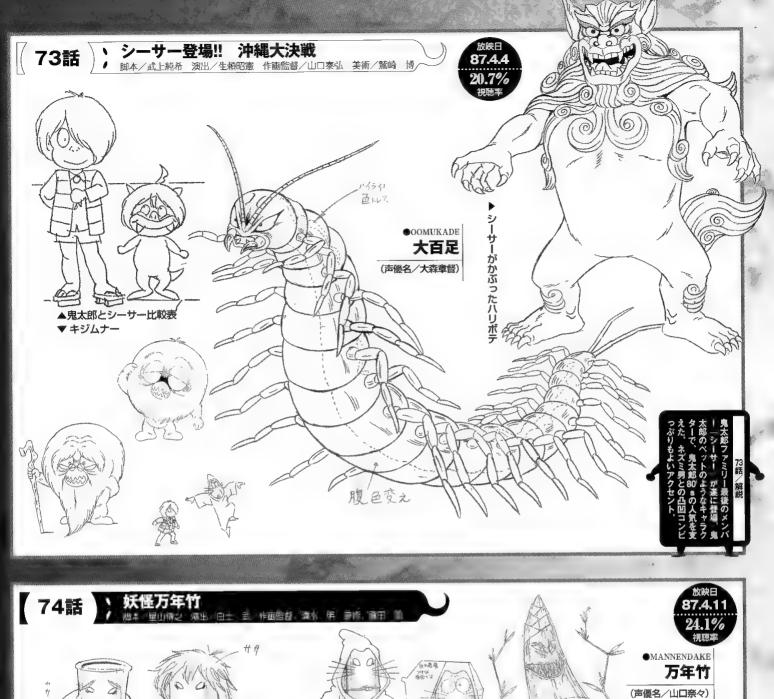


新キャラ、シーサーをよろしく

なにがなんでも鬼太郎の弟子になって妖怪道を極めたい、といつも鬼太郎の周囲をうろつきます が沖縄に行ったとき、彼の人柄と勇気ある行動にホレこんで、勝手に追ってきてしまうのです。 がみごとに作品のふんい気を盛り上げていたのをおぼえている方もいると思います。これを歌っ まわっています。ところで、第66話「韓国妖怪・ぬっぺらぼう」(2/14放送)はご覧になりま ときには手柄をたてたり、また、失敗もしますが、まったく憎めない、かわいいヤツです。どう 終了後20分でOKをとってしまいました。さすがはプロ! と驚きました。 てくれたのは戸田恵子さん、杉山佳寿子さん、三田ゆう子さん、三浦英子さんの4人。アフレコ したか? このなかで「アリランのうた」が流れていましたが、このスキャットふうハーモニー 梅の花が咲きほころび、暖い風が吹く季節になりました。ゲゲゲの森の妖怪たちも元気に飛び つづいて最新ニュース。4月から新しいレギュラーが加わります。その名はシーサー。鬼太郎 みなさんも暖く見守ってやってください。よろしく!/横山賢二 (PD/東映動画)











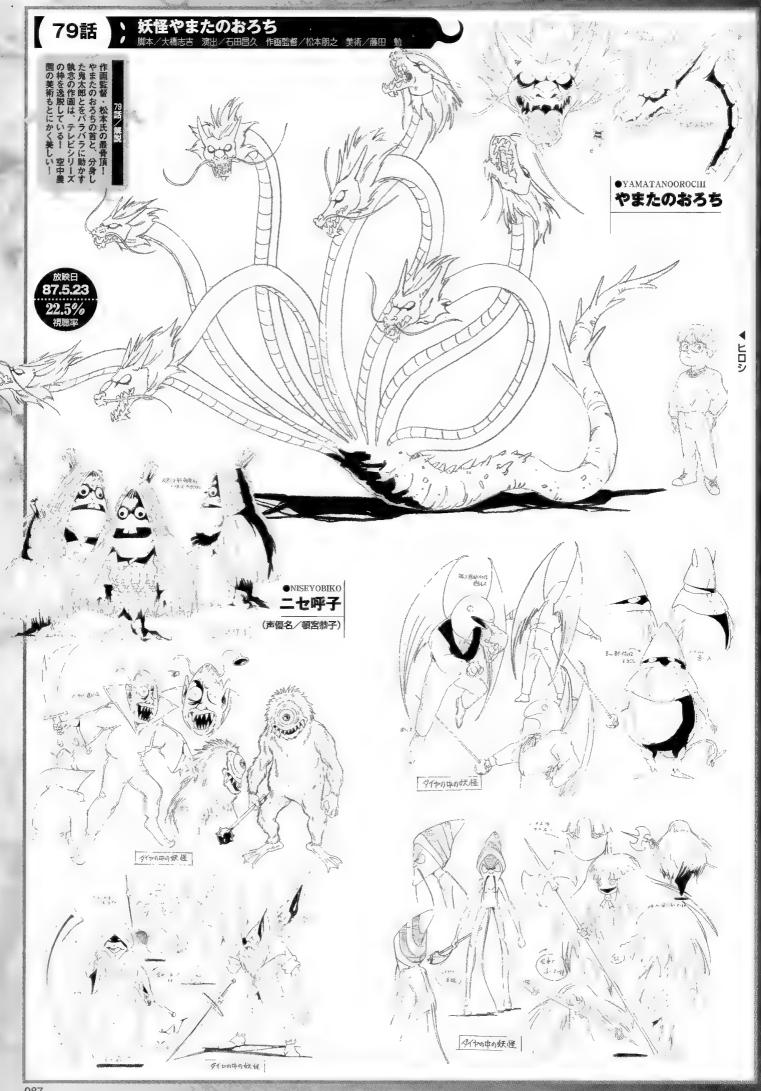




でにぎやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにぎやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにぎやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにぎやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにざやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにざやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにざやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにざやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにざやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにざやかになり、ネズミ男はシーサーを自分の思うがままに使おうと、ときには強迫し、とでにざいさんと呼かがな5月。元気に過ごしていますが? 鬼太郎ファミリーもシーサーの加入プロレス狂の武上さん



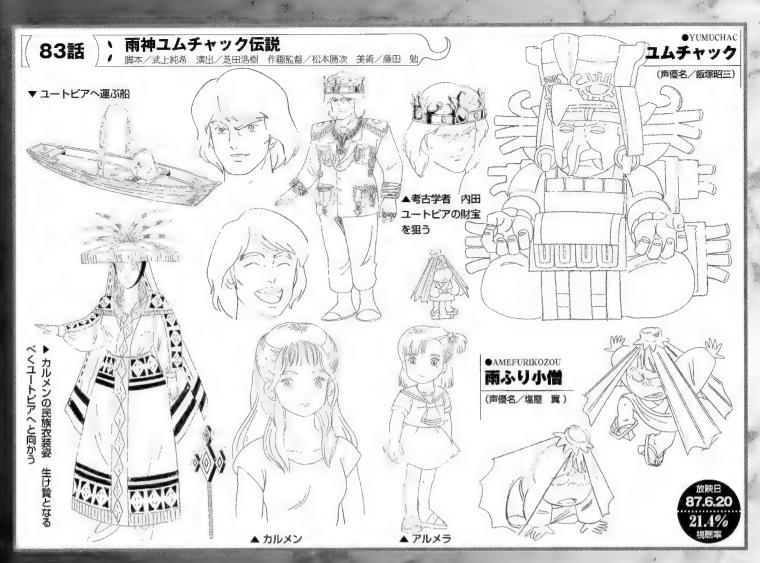
▲ 餓鬼、4体













Pの鬼太郎

ゲゲの森で山菜をとり、 予工場に「鬼太郎」登場! みんな、5月の連休はどこかへ行きましたか?

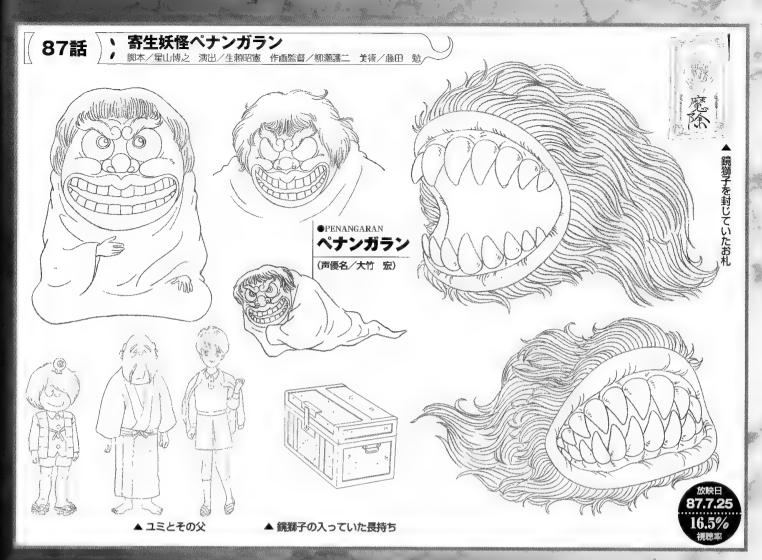
さんは仲間を呼んで、酒を飲みながら1日中トランプや将棋をしていました。ネズミ男はユ た。骨女とならうまくいったのに。 メコちゃんとデートするといって出かけましたが、あっさりふられて元気なく帰ってきま あっ、それからお知らせがあります。こんど7月18日から東京と大阪で開かれる「夢工場 **「鬼太郎館」ができるんです。もちろんボクが主役で、入口のモニターテレビや霊界テレ** それに昔なつかしい紙芝居にもモノクロで登場。プロデューサーや演出家は「ちょっと パーティを開きました。父さんと砂かけ婆さん、それに子泣きの爺&どこかへ行きましたか? ボクは仲間のネコ娘やシーサーたちとゲ

るのがたいへんなために、グチっているのです。ネズミ男や子泣き爺さん、砂かけ婆さんた

出すぎじゃない」とかいってますが、ボクがあまりにも活躍するので、それをフィルムにす

ちも会場に出没します。ぜひ見にきてください。水木先生も入口(モニターテレビ)で、



















高熱妖怪ぬけ首

脚本/星山博之 演出/白土 武 作画監督/清水 明 美術/田中資幸

でしきわらし、朱の盤、穴ぐら入道……とつづく)/横山賢二(PD/東映動画)が見いた。大田では、1000年に、100

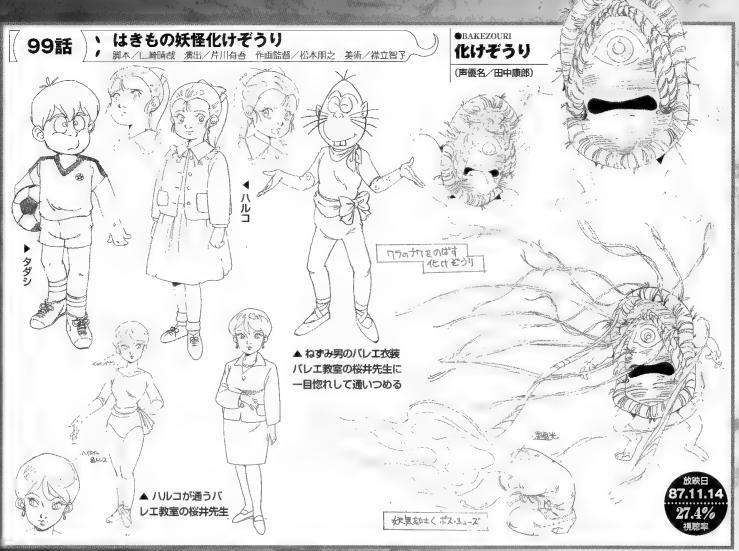






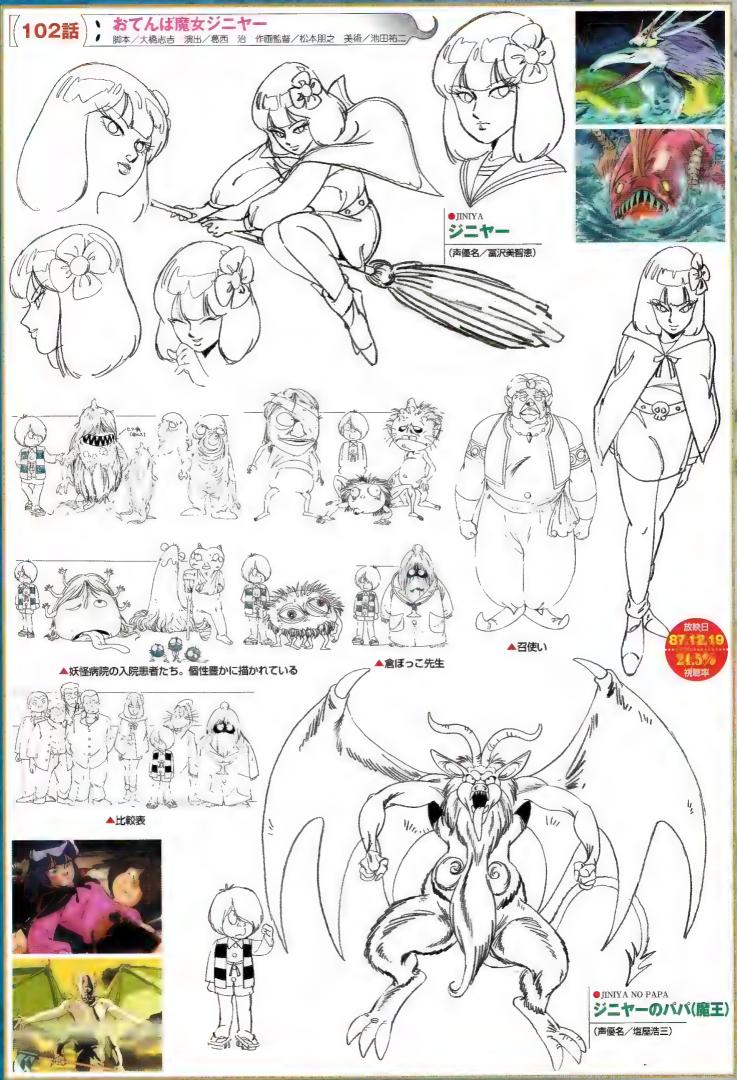






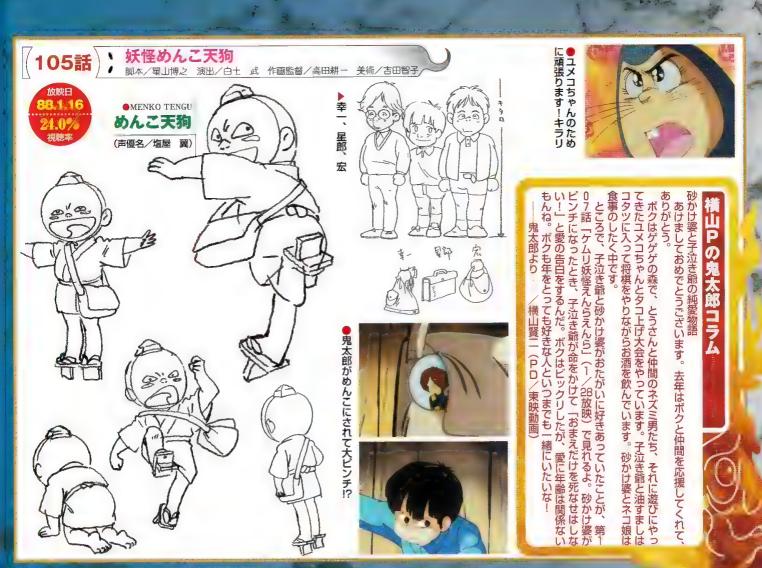
























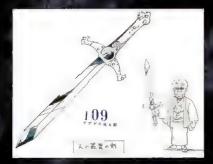
▲首狩り3人衆の一人、サソリ女(声優 名/上村典子)ねずみ男の母を騙り、鬼太郎を戻にかける



▲首狩り3人衆の一人、クモ男(声優名/ 屋良有作)口から吐き出す糸で鬼太郎を縛 りあげた。



▲首狩り3人衆の頭領、ミミズ男(声優名/田中康郎)青龍刀を持ち、鬼太郎の首を刎ねようと襲い掛かる!



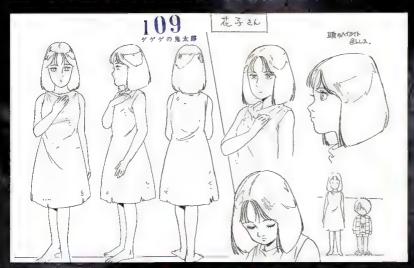
▲地獄界、地上界、天上界の3界を 支配出来るという天の叢雲の剣



▲空とぶ魚。鬼太郎を誘い出すべく 花子を攻撃していた



▲作画監督・松本朋之氏による、首狩り3人衆と鬼太郎のキャラ対比表。 地獄編では、ぬらりひょんの刺客として魅力的な敵キャラが次々と設定された



▲花子(声優名/片石千春) 地上に生まれたばかりの赤ん坊を残したまま、 死にかけている母親。鬼太郎の母を騙り置し出せば、 地上に戻してやるとこ ミズ男にそそのかされ鬼太郎を窮地に しんでしま

母を求めて地獄旅

ユメコを追って地獄に向かった鬼太郎を待っていたのは、 地獄界を支配した、ぬらりひょんの手下共だった。果た して鬼太郎は、数々の刺客を倒す事ができるのか!?



■1988年2月8日放映

■視聴率:13.2% ■脚本:武上純希 ■演出:芝田洛樹 ■美術:吉田智子

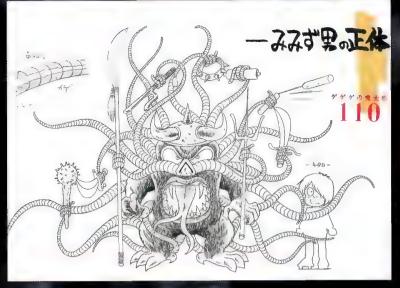
■作画監督:松本朋之













▲作画監督・入好さとる氏による十鬼設定資料。しかし実際 には使用されることはなかったため、幻の設定資料となった

ミミズ男の正体。全身ミミズ状のグロテスクなフォルムとな っている。変身前と比べて動きが鈍くなった感もあり

血戦三途の川

首狩り3人衆を倒した鬼太郎たち一行は、地獄からユメコ たちを助け出す手がかり『サラメイヤの鳩』を探して賽 の河原へと辿り着く。しかしそこにも新たな刺客の影!



■1988年2月15日放映

■視聴率:11.1%

■脚本:武上純希

■演出: 葛西 治

■美術:金島邦夫、脇威志

■作画監督: 入好さとる



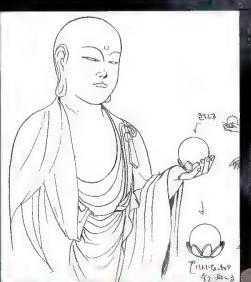






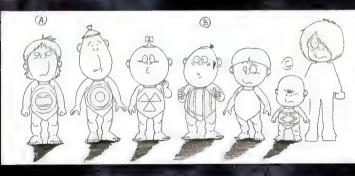
三途の川の子供達を救済し天上界へと連れていく地蔵





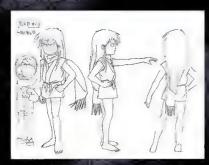


ギャラ設定は、作画のクオリティを引き上げ 三途の川に住む大蛇。入好さとる氏に





ササザの鬼太郎 110





鬼太郎のライバルとしてデザインされた地獄童子(声優名/堀川 亮)。鬼太郎と同じで半分人間の血が流れている。悪ぶっているが心優しい少年である。





エンマ大王庁の鬼達。エンマ大王同 様、彼等もぬらりひょんの支配下に。

鬼太郎が夢の中で見た、母親の面影。くじけそうな鬼太郎を励ました。





火山を噴火させユメコ達を救おうとする鬼太郎。それを防ごうとする地獄童子。二 人は互角の戦いを演じるが、ぬりかべの協力で無事火山を噴火させる事ができた。

11 1話 逆網線 3 活

鬼太說vs地獄童子

エンマ大王庁に辿り着いた一行。しかし、そのエンマ大王もぬらりひょんの支配下に!一度は牢に入れられた鬼太郎だったが、なんとか抜け出し仲間達を救う為、背後の火山へと向かった!



■1988年2月22日放映

■視聴率:11.1%

■脚本:武上純希 ■演出:岡崎 稔

■美術:藤田 勉

■作画監督:宮沢康紀





12話 地歌編 4話

二大妖怪の罠

洞窟の中を進んでいると、突然の地震が!洞窟は崩壊し、 仲間達はバラバラになってしまった。それは、鬼太郎を 殺そうとする、五徳ネコと鉄鼠の策略であった…!



■1988年2月29日放映

■視聴率:11.3%

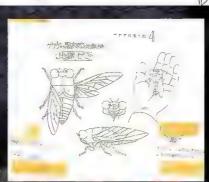
■脚本:大橋志吉

■演出:白土 武

■美術: 金島邦夫

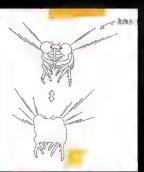
■作画監督 高田耕一





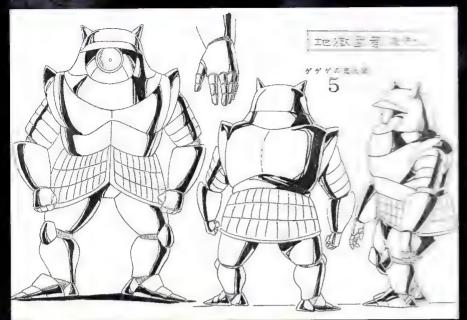
上、日本でははいてません

最の八月八



協力により、本誌に掲載する事ができました。らく未公開のままでしたが、入好さとる氏の御地獄童子の恋人・幽子(声優名/江森浩子)。長







地震式者の手下・餓鬼。地獄武者の命令に従い、 天皇家の幻覚で鬼太郎達を罠にはめようとする。

職鬼道に君臨する地獄武者(声優名/大竹 宏)。 ユメコとねずみ男を餓鬼にしようとする。その 正体は地質に里帰りをしていた夜行さんだった。

113話 地獄騙占話

地獄武者の処刑作戦

突然鬼太郎達の前に現れた、人間界と天童家。しかし、それは、地獄武者に仕える餓鬼が見せた幻だった!鎧に身を包んだ地獄武者の電撃攻撃の前に、鬼太郎も倒れてしまう…!



■1988年3月7日放映

■視聴率:12.0%

■脚本:武上純希

■演出:芹川有吾

■美術:丸森俊昭

■作画監督:松本朋之











紛失したと思われていた地獄編第5話の設定資料は、全てスタジオ座円洞の 松本朋之氏の御協力により掲載する事ができました。地獄武者の西洋的なた たずまいや首無し馬の無気味さは、今までの鬼太郎シリーズに登場した敵役 とはひと味違い、地獄編ならではの雰囲気を醸し出しています。



目玉おやじの昔話で登場する、生まれたばかりの赤ちゃん鬼太郎。 鬼太郎の誕生シーンを映像化したのは、80年代版が初めてとなる。



血の池地獄に住むヌルリ坊(声優名/塩屋浩三)。弾力あるぬるぬる した身体で、鬼太郎の攻撃を全て無効化してしまうという強敵だし

114話 地嶽楊田話

血の池妖怪ヌルリ坊

地獄の奥の院にまで辿り着いた鬼太郎達だが、血の池地獄で仲間とバラバラになってしまった。偽物の母親に騙されながらも、地獄ゼミの導きで、遂にぬらりひょんとの最後の戦いに挑む!



■1988年3月14日放映

■視聴率:12.1% ■脚本:武上純希 ■演出:芝田浩樹 ■美術:田中資幸











何度も仕掛けられる偽物の母親の罠。 地獄ゼミのおしっこで正体を暴かれた

お腹の中には鬼太郎が



音に反応して身体を高温にし、 鬼太郎たちを追いつめた火男。



鬼太郎最後の出会い!!

ぬらりひょんの持つ「天の叢雲の剣」に、力及ばず倒れて しまう。仲間達も次々とぬらりひょんに捕まってしまう。 絶望的な状況の中、みんなの思いが鬼太郎に力を与える!



■1988年3月21日放映

■視聴率:13.2%

■脚本:武上純希

■演出:葛西 治

藤美術:金島邦夫

■作画監督: 入好さとる 新岡浩美















入好さとる氏提供によ**る、鬼太郎のお母さん**(声優名/坪井章子)の設定資料。 遂に登場した本物のお母さんは、とても優しい鬼太郎思いのお母さんでした。









エンマ大王からもらった命を、不慮の事故で命を落としたユメコに差し出す母。 そこには、かつて三途の川でサラメイヤの鳩を花子にあげたユメコと同じく、 見返りを求めない純粋な善意が込められている。



徳間 葛

メコの日には鬼太郎 ナッ安か見えてきた

てはならな えた瞬間、

そんな思いを

Maje (Repr Others Ride)

血の池地獄。ここから、物語はクライマック スに向けて一気に加速しはじめていく。

●美術ボード

天の叢雲の剣を手に入れたぬらりひょんが待ち構えている奥の院。この門の向こう側で、最後の一騎討ちを迎える。まん中やや下に描かれた鬼太郎との対比で門の大きさが分かる。

宗盆開設定資料集

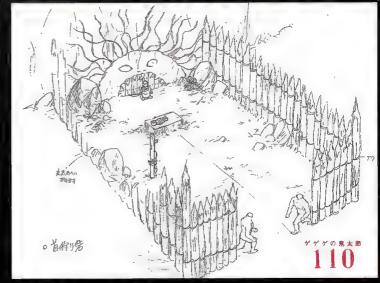
現在までほとんど日の目を見る機会が無かった、地獄編の設定資料。それらをまとめて大公開!壮大で緻密な資料の数々によって、80's鬼太郎、最後の大冒険に相応しい世界とストーリーを演出したのである!







くねって、まるで生き物の身体の中のような、無気味な洞窟である。胎内道へと続く洞窟。ただ、ゴツゴツしているだけの無機質な洞窟ではなく、曲がり

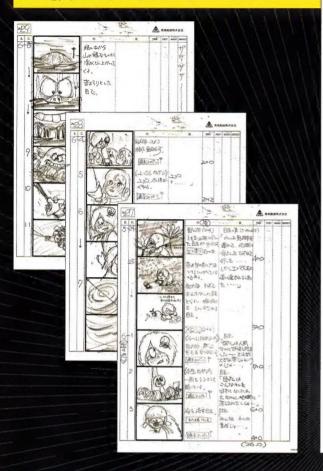


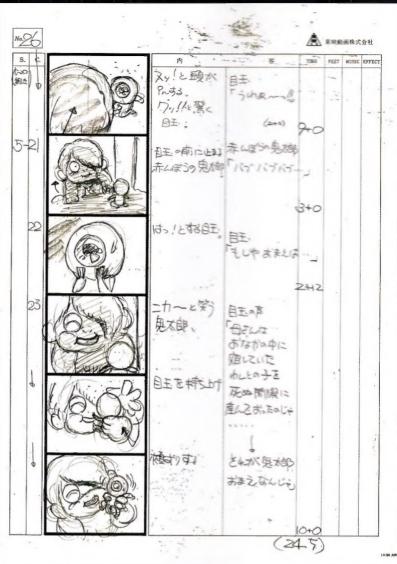


首狩り三人衆の根城「首狩 り砦」、中央の石台に鬼太郎 がとらわれている。

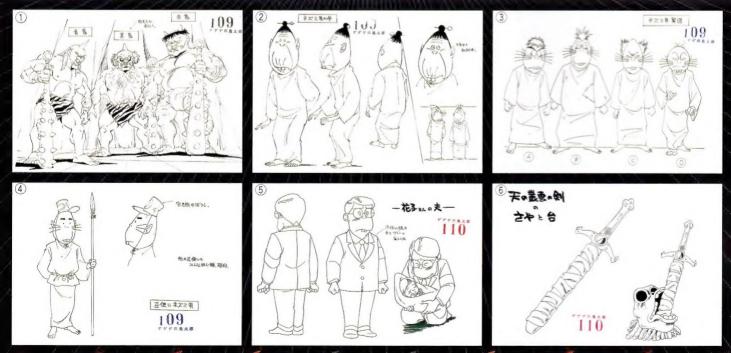
首狩り砦の門のアップ。一つの舞台でも、様々な角度 からの設定を必要とする。 地獄編6話『血の池妖怪ヌルリ坊』の演出を担当された、 芝田浩樹氏による絵コンテ。鬼太郎の誕生シーンを、暖 かみあふれる優しい情景として細やかに描いている。

●絵コンテ





●ゲストキャラ設定



地獄編各話解説では紹介しきれなかった設定資料…①天の叢雲の剣を探すぬらりひょんの前に立ちふさがる鬼。 ②サソリ女が化けたねずみ男の母親の偽物。 ③ねずみ男の村に住む男達 ④空き缶を帽子にした召使い ⑤花子さんの夫 ⑥天の叢雲の剣とそれをおさめるさやと台座。



葛西 治/芝田浩樹/兼森義則 山口泰弘/松本朋之/稲野義信 入好さとる/新岡浩美/松下健吉

©水木プロ・東映アニメーション

©東映・東映アニメーション

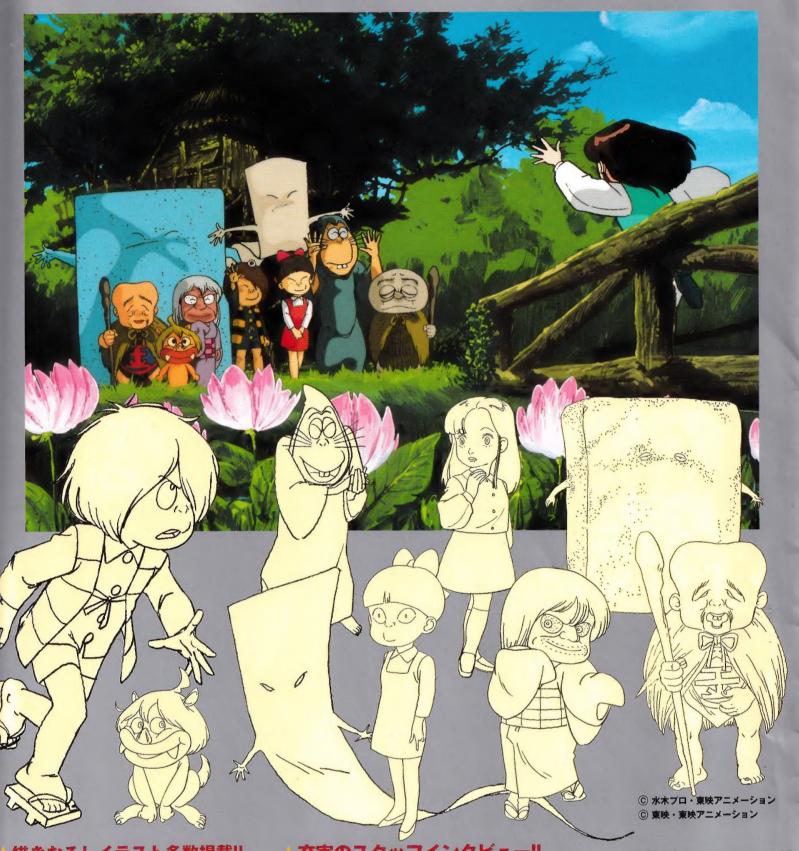
©株式会社メディアボーイ

■印刷・製本:株式会社光邦

Printed in Japan ISBN 978-4-903946-10-8 C9476 ¥2000E

※落丁・乱丁本はお取り替えいたします。





描きおろしイラスト多数掲載!! 兼森義則、山口泰弘、松本朋之、稲野義信、入好さとる、 新岡浩美氏による本誌だけの描きおろし80'sイラストを 一挙大掲載!

マニア必見の完全設定資料集!!

映画版+本編108話+地獄編7話の現存する全ての設定資料を大公開! キャラクター設定、妖怪設定、美術設定に至るまで未公開の資料もお蔵出し!

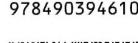
劇場版4作品巻頭特集!!

ゲゲゲの鬼太郎劇場版DVDボックス ゲゲゲBOX THE MOVIES 発売記念! 80's劇場版 ゲゲゲの鬼太郎 から 激突!!異次元妖怪の大反乱。までの4作品の魅力に迫ります!

シリーズディレクターから演出、作画監督らスタッフが語る 鬼太郎80'sとは!? 今だから語れる制作現場の肉声からナイショの話まで、大いに語ってもらいました!

ISBN978-4-903946-10-8

C9476 ¥2000E





1929476020000

定価: 本体 2,000円 +税 雑誌 60601-11